

朝陽科技大學
112學年度第2學期教學大綱

當期課號	3278	中文科名	多媒體程式設計
授課教師	吳承炎	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
開課班級	四年制2年級 A班		
修習別	專業必修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

本課程目標為 1. 知識：使學生熟悉多媒體程式的寫作 2. 技能：使學生能夠學會多媒體程式的系統開發 3. 態度：培養學生主動與認真負責的學習態度 4. 其他：結合多媒體與程式

1. 學生能熟悉多媒體程式的寫作。
2. 學生能熟悉多媒體開發工具的使用。
3. 學生能學會多媒體程式的系統開發。
4. 學生能利用程式來控制物件的互動。

In this course we will introduce the development of the Multimedia Programming, and implement a 3D interactive system. we will create 3D models and scenes using a 3D modeling tool, and practice the effects of collision detection.

每週授課主題

- 第01週：Unity 軟體安裝及介面環境
- 第02週：Unity 中的元素類型
- 第03週：Unity 中的場景的建立
- 第04週：Unity 中的外部資源的匯入
- 第05週：Unity 中的地形編輯器設計
- 第06週：Unity 中的場景設計 樹
- 第07週：Unity 中的場景設計 角色控制器
- 第08週：Unity 中的場景設計 風力
- 第09週：期中考
- 第10週：Unity 中的腳本(一)_C#
- 第11週：Unity 中的腳本(二)_C#
- 第12週：Unity 中的物理引擎 剛體
- 第13週：Unity 中的物理引擎 碰撞器
- 第14週：Unity 中的物理引擎 觸發器
- 第15週：Unity 中的環境 天空
- 第16週：Unity 中的環境 材質
- 第17週：Unity 中的遊戲
- 第18週：期末考

成績及評量方式

- 期中：30%
- 期末：30%
- 報告：30%
- 平時：10%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~chengyenwu1975/>

E-Mail : yenwu@gm.cyut.edu.tw
Office Hour :
分機:

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。