

朝陽科技大學
112學年度第2學期教學大綱

當期課號	2535	中文科名	互動多媒體
授課教師	吳信成	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制3年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

本課程使用視覺化程式語言設計，開發各種互動類型的專案課程。

- 1.學生能熟悉視覺化程式語言。
- 2.學生能分析問題，找出解決問題的程式邏輯概念。
- 3.學生能瞭解遊戲引擎的操作。
- 4.學生能建立各種物件類型與其運用關係。
- 5.學生能設計完整的互動多媒體專案。

This course uses visual programming language design to develop various interactive project courses.

每週授課主題

- 第01週：課程介紹
- 第02週：製作遊戲場景
- 第03週：編輯材質
- 第04週：藍圖的使用-1
- 第05週：藍圖的使用-2
- 第06週：藍圖的使用-3
- 第07週：藍圖的使用-4
- 第08週：動畫系統
- 第09週：期中考
- 第10週：製作關卡遊戲-1
- 第11週：製作關卡遊戲-2
- 第12週：製作關卡遊戲-3
- 第13週：製作互動遊戲案例-1
- 第14週：製作互動遊戲案例-2
- 第15週：製作互動遊戲案例-3
- 第16週：製作互動遊戲案例-4
- 第17週：專案發佈.期末考
- 第18週：期末考試檢討

成績及評量方式

期中考：30%
期末考：30%
平時作業與課程參與度：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.Unreal Engine VR：UE4發開者手冊Mitch McCaffrey;深石出版社97898650010182018/02/02(教科書)
- 2.<https://www.youtube.com/user/isonwu>(教師網頁)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

- 1.虛擬實境

教師資料

教師網頁：<https://isonwu.mystrikingly.com/>
E-Mail：ison.wu@gmail.com
Office Hour：

星期二,第3~4節,地點:R-321;
星期四,第5~6節,地點:R-321;
分機:4846

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。