

朝陽科技大學
112學年度第2學期教學大綱

當期課號	2520	中文科名	電腦動畫
授課教師	洪國龍	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制2年級 B班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

介紹及使學生熟悉3D電腦動畫製作的工具與技術，使學生能夠使用3D軟體製作模型與設計材質。

- 1.學生能瞭解3D電腦動畫軟體的編輯方法。
- 2.學生能瞭解多邊形的建模的技術。
- 3.學生能瞭解材質的製作技術。
- 4.學生能學會UV拆分的能力。
- 5.學生能學會PBR材質與貼圖設計的製作技術。

Introducing and familiarizing students with tools and techniques for 3D computer animation. Enable students to use 3D software to create models and design materials.

每週授課主題

- 第01週：3D動畫與Maya環境概述
- 第02週：Maya基本功能介紹
- 第03週：對齊和捕捉
- 第04週：簡易多邊形建模(1)
- 第05週：簡易多邊形建模(2)
- 第06週：簡易多邊形建模(3)
- 第07週：基本材質貼圖 (1)
- 第08週：基本材質貼圖 (2)
- 第09週：期中考
- 第10週：曲面建模介紹(1)
- 第11週：曲面建模介紹(2)
- 第12週：進階多邊形建模(1)
- 第13週：進階多邊形建模(2)
- 第14週：進階材質貼圖 (1)
- 第15週：進階材質貼圖 (2)
- 第16週：關鍵影格動畫(1)
- 第17週：關鍵影格動畫(2)
- 第18週：期末報告

成績及評量方式

- 平時成績：10%
- 課堂練習：30%
- 期中作業：30%
- 期末報告：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.<http://163.17.9.39/maya/>(教師網頁)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~klhung/>
E-Mail：klhung@cyut.edu.tw

Office Hour :

星期二,第5~6節,地點:T2-908;

星期三,第5~6節,地點:T2-908;

分機:4223

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。