

朝陽科技大學
112學年度第2學期教學大綱

當期課號	2514	中文科名	3D光影與動畫設計演練
授課教師	吳信成	開課單位	資訊管理系
學分數	1	修課時數	1
		開課班級	日間部四年制2年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

本課程讓同學了解3D算圖軟體的技術，創造出具有特色之動畫視覺風格。架設骨架系統與動畫控制器，了解動畫原理及動畫的製作。

- 1.加強學生了解光線與材質的關係。
- 2.加強學生了解如何架設骨架系統與動畫控制器。
- 3.加強學生了解3D動畫的原理與動畫法則。
- 4.加強學生能學會角色動畫製作的技能。
- 5.加強學生能學會角色動作捕捉的使用。

This course allows students to understand the technology of 3D rendering software and create a unique animation visual style. Set up the skeleton system and animation controller, and understand the principles of animation and animation production.

每週授課主題

- 第01週：案例實作演練-01
- 第02週：案例實作演練-02
- 第03週：案例實作演練-03
- 第04週：案例實作演練-04
- 第05週：案例實作演練-05
- 第06週：案例實作演練-06
- 第07週：案例實作演練-07
- 第08週：案例實作演練-08
- 第09週：期中考
- 第10週：案例實作演練-09
- 第11週：案例實作演練-10
- 第12週：案例實作演練-11
- 第13週：案例實作演練-12
- 第14週：案例實作演練-13
- 第15週：案例實作演練-14
- 第16週：案例實作演練-15
- 第17週：期末考
- 第18週：期末考試檢討

成績及評量方式

- 期中考：30%
- 期末考：30%
- 平時作業與課程參與度：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.自己動手做主角：MAYA 3D動畫 X 建模精彩技巧吳旻書 佳魁資訊97898637969852018/08/301(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

- 1.電腦動畫

教師資料

教師網頁：<https://isonwu.mystrikingly.com/>

E-Mail : ison.wu@gmail.com

Office Hour :

星期二,第3~4節,地點:R-321;

星期四,第5~6節,地點:R-321;

分機:4846

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。