

朝陽科技大學
112學年度第2學期教學大綱

| | | | |
|------|------|------|--------------|
| 當期課號 | 1870 | 中文科名 | 智慧互動環境設計 |
| 授課教師 | 馮世人 | 開課單位 | 設計學院 |
| 學分數 | 3 | 修課時數 | 3 |
| | | 開課班級 | 日間部四年制0年級 0班 |
| 修習別 | 專業選修 | | |
| 類別 | 一般課程 | | |

本課程培養學生下列知識：

學生經過智慧互動環境的基本概念學習，將獲得對智慧互動環境基本概念的深入理解，包括感測技術、數據處理、互動介面等方面的知識；並且將獲得對智慧互動環境的基本概念的深入理解，包括感測技術、數據處理、互動介面等方面的知識。另將提升學生設計思維知識，學會運用設計思維方法，著重於以使用者為中心的思考方式，解決智慧互動環境中的實際問題。

- 1.智慧互動環境的基本概念
- 2.人工智慧（AI）應用知識
- 3.擴增實境（AR）技術知識
- 4.虛擬實境（VR）系統設計知識

Students, through the basic concept learning of intelligent interactive environments, will gain a profound understanding of fundamental concepts in intelligent interactive environments, including knowledge of sensing technologies, data processing, interactive interfaces, and more. They will also acquire in-depth knowledge of design thinking, learning to apply design thinking methods with a focus on a user-centric approach to solve practical problems in intelligent interactive environments.

每週授課主題

- 第01週：課程介紹:VR及AR在環境互動設計
- 第02週：AIGC作腳本及草圖
- 第03週：AIGC作行銷及影片
- 第04週：VR空間製作
- 第05週：VR空間互動裝置
- 第06週：畢業典禮補假
- 第07週：VRChat互動平台
- 第08週：VRChat社群交流
- 第09週：期中考--作品交流與討論
- 第10週：AR作品製作
- 第11週：AR 虛擬按鈕製作
- 第12週：AR互動裝置
- 第13週：互動環境藝術1(演講)
- 第14週：互動環境藝術2(演講)
- 第15週：互動環境藝術3(演講)
- 第16週：互動環境藝術4(演講)
- 第17週：期末考(互動藝術作品報告)
- 第18週：期末作業檢討(AI,VR,AR)

成績及評量方式

- 期中考：20%
- 期末考：30%
- 平時作業及出席：50%

證照、國家考試及競賽關係

- 國內外設計類相關之競圖比賽

主要教材

- 1.最新多媒體講義(自製教材)(自製教材)
- 2.教師提供之數位資料(教師演講資料與解說)(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~fengshyhren/>

E-Mail：fengshyhren@cyut.edu.tw

Office Hour：

星期三,第7~8節,地點:R-334;

星期四,第5~6節,地點:R-334;

分機:4841

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。