

朝陽科技大學
112學年度第1學期教學大綱

當期課號	7292	中文科名	互動科技創新與應用
授課教師	馮宗舜	開課單位	工業設計系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部碩士班2年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

著重使用者、人機與環境之三者關係，以互動模式與人本使用者情境應用，透過深入探討互動設計、介面操作、實體互動與科技應用等理論學說與設計方法，培養跨領域與數位內容製作、互動設計專業技能。透過智慧型互動性的設計、執行與評估作業探討。運用新科技整合方式，探究互動設計與人本設計行為的創新應用。建立修課同學在互動科技創新與應用課程，以實務操作與理論基礎所須具備能力與方法。

- 1.設計心理學之研討
- 2.互動設計理論與實務
- 3.通用設計觀念之研討
- 4.使用者研究實務之研討

Focus on the relationship between the user, man-machine and environment, and use the interactive mode with human-based user context applications, through in-depth discussion of interactive design, interface operation, physical interaction and technology applications, etc. Theoretical theory and design methods to cultivate professional skills in cross-field and digital content production and interactive design. Through intelligent interactive design, execution, and evaluation.

每週授課主題

- 第01週：互動科技創新與應用課程大綱介紹
- 第02週：互動設計研究方法
- 第03週：互動設計與多媒體應用
- 第04週：使用者經驗設計與擴增實境應用
- 第05週：互動媒體設計演練 01
- 第06週：互動媒體設計演練 02
- 第07週：互動媒體設計演練 03
- 第08週：互動設計與原型製作
- 第09週：期中發表-階段性發表
- 第10週：互動科技研究企畫
- 第11週：互動科技研究企畫撰寫 01
- 第12週：互動科技研究企畫撰寫 02
- 第13週：互動科技導讀論文
- 第14週：互動科技論文撰寫 01
- 第15週：互動科技論文撰寫 02
- 第16週：互動科技論文撰寫 03
- 第17週：互動科技期末作品展示
- 第18週：互動科技期末發表

成績及評量方式

- 平時出席與作業：30%
- 期中研究成果發表：35%
- 期末研究成果發表：35%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.互動設計概論葉謹睿藝術家出版社97898628200182010初版(教科書)
- 2.多媒體導論與應用陳漢昇旗標出版股份有限公司97898631231182015初版(教科書)
- 3.設計實務案例(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~shun2704/>

E-Mail：shun2704@cyut.edu.tw

Office Hour：

星期一,第3~4節,地點:D-510A;

星期三,第5~6節,地點:D-510A;

分機:4594

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。