

朝陽科技大學
112學年度第1學期教學大綱

當期課號	3207	中文科名	桌遊設計(一)
授課教師	林傑森	開課單位	視覺傳達設計系
學分數	2	修課時數	2
		開課班級	四年制3年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

認識桌遊類型與核心機制組合，將議題或情境等主題遊戲化，建立遊戲流程架構完善桌遊規則。

- 1.桌遊產業的認識與桌遊設計實踐。
- 2.遊戲企劃的規劃與執行。
- 3.樣品製作與測試。

Learn many type of games and core mechanisms. Then use these mechanisms as gamification to combine issues or scenario. Build up a process optimization to complete the game rule.

每週授課主題

- 第01週：9/22課程說明 / 臺灣桌遊發展概論
第02週：9/29中秋連假
第03週：10/6遊戲的歷史與發展
第04週：10/13遊戲化的概念與應用
第05週：10/20桌上遊戲的核心機制
第06週：10/27 遊戲企劃
第07週：11/3遊戲的設計方法
第08週：11/10桌遊設計實作討論-1
第09週：11/17桌遊設計實作討論-2
第10週：11/24成果發表(一)
第11週：12/1議題專案企劃與執行
第12週：12/8專案提案
第13週：12/15桌遊設計實作討論-1
第14週：12/22桌遊設計實作討論-2
第15週：12/29遊戲測試與反饋
第16週：1/5桌遊設計實作討論-3
第17週：1/12成果發表(二)
第18週：學期成果展示

成績及評量方式

- 課堂練習與討論：20%
成果發表(一)：30%
成果發表(二)：30%
遊戲測試與反饋心得：20%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~vadjason/>
E-Mail：vadjason@cyut.edu.tw
Office Hour：
分機：

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。