

朝陽科技大學
112學年度第1學期教學大綱

當期課號	2596	中文科名	遊戲程式設計演練
授課教師	吳信成	開課單位	資訊管理系
學分數	1	修課時數	1
		開課班級	日間部四年制3年級 B班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

1. 學生能熟悉Unreal遊戲程式設計的概念。 2. 學生能利用程式語法撰寫遊戲。 3. 培養學生邏輯思考與主動積極的學習態度。 4. 培養學生自創互動遊戲的能力。

1. 學生能熟悉Unreal遊戲程式設計的概念。
2. 學生能利用程式語法撰寫遊戲。
3. 培養學生邏輯思考與主動積極的學習態度。
4. 培養學生自創互動遊戲的能力。

1. Students can be familiar with the concepts of Unreal game programming. 2. Students can write games using the Blueprint visual programming language. 3. To cultivate students' logical thinking and active learning attitude. 4. Develop students' ability to create interactive games by themselves.

每週授課主題

第01週：遊戲程式演練
第02週：遊戲程式演練
第03週：遊戲程式演練
第04週：遊戲程式演練
第05週：遊戲程式演練
第06週：遊戲程式演練
第07週：遊戲程式演練
第08週：遊戲程式演練
第09週：期中考
第10週：遊戲程式演練
第11週：遊戲程式演練
第12週：遊戲程式演練
第13週：遊戲程式演練
第14週：遊戲程式演練
第15週：遊戲程式演練
第16週：遊戲程式演練
第17週：遊戲程式演練(期末考)
第18週：期末考

成績及評量方式

期中考：30%
期末考：30%
平時作業與課程參與度：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1. Unreal Engine 4 遊戲開發入門經典 (美) 阿拉姆·庫克森等人民郵電出版社97871154676072018/01/01(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

1. 電腦動畫
2. 虛擬實境

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~ison.wu/>

E-Mail : ison.wu@cyut.edu.tw

Office Hour :

星期一,第5~6節,地點:R-321;

星期三,第5~6節,地點:R-321;

分機:4846

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。