

朝陽科技大學
112學年度第1學期教學大綱

當期課號	2531	中文科名	多媒體概論
授課教師	張嘉仁	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制1年級 A班
修習別	專業必修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

本課程主要介紹多媒體之基本概念,並介紹多媒體各個組成元件間的整合與互動概念,並利用相關軟體的應用來學習與實作以強化同學理論與實務之基礎。

- 1.學生需瞭解多媒體實務之專業知識。
- 2.學生需瞭解如何利用多媒體實務相關工具來解決問題。
- 3.學生需熟悉多媒體實務之工具使用。
- 4.學生需擁有基本撰寫程式之能力。
- 5.學生需有團隊合作撰寫多媒體應用系統的能力。

The course introduces the base concepts of multimedia. The course will introduce various multimedia elements and the relation between the elements and elements. The implementation will be used to confirm the multimedia theory.

每週授課主題

- 第01週：Maya環境介紹與基本操作
- 第02週：Maya多邊型建模的基本概念
- 第03週：電視、飛機模型的製作
- 第04週：飲料瓶模型製作
- 第05週：可樂罐模型的製作
- 第06週：模型UV的拆解
- 第07週：太空人模型製作（一）:建模
- 第08週：太空人模型製作（二）：建模&拆UV
- 第09週：期中考週：建構一室內場景模型（含拆UV）
- 第10週：電話機模型製作
- 第11週：手寫筆以及筆座的模型製作
- 第12週：小小兵模型製作（一）
- 第13週：小小兵模型製作（二）
- 第14週：曲線的建模技巧
- 第15週：布林運算的建模技巧
- 第16週：Substance Painter教學：如何使用SP做模型上色
- 第17週：如何將模型置入Unreal引擎並完成貼圖的指定
- 第18週：補充課程

成績及評量方式

- 期中成績：30%
- 期末成績：40%
- 平常成績（含作業及出席）：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.使用自己預錄之教學影片做為教學教材(自製教材)

參考資料

書名：Maya 電腦動畫建模 高手 作者：elearningDJ 出版年(西元)：2022 出版社：易習圖書

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~t2022041/>
E-Mail：t2022041@cyut.edu.tw

Office Hour :

星期二,第2~3節,地點:N-208.1;

星期三,第2~3節,地點:N-208.1;

分機:7857

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。