

朝陽科技大學
112學年度第1學期教學大綱

當期課號	2121	中文科名	3D視覺表現
授課教師	陳合成	開課單位	視覺傳達設計系
學分數	2	修課時數	3
開課班級	日間部四年制3年級 A班		
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

本課程學習Blender 3D電腦圖形軟體，藉由高擬真的材質、貼圖及燈光設置3D數位模型，創建引人入勝的視覺原型設計，構建品牌可視化效果、產品展示動畫以及其他創意3D作品。

- 1.具數位模型創建能力。
- 2.了解材質、貼圖、燈光、攝影機及渲染等觀念與實務操作。
- 3.具產品視覺化與動態展示之創建能力。

This course learns Blender 3D computer graphics software to create 3D digital models using simulated materials, textures and lighting, create compelling visual prototypes, build brand visualizations, product display animations and other creative 3D works.

每週授課主題

- 第01週：課程介紹、Blender 操作邏輯
- 第02週：Blender 基本操作流程
- 第03週：Blender 基礎編輯模式(一)
- 第04週：Blender 基礎編輯模式(二)
- 第05週：Blender 進階編輯模式
- 第06週：Blender 基礎材質設置(一)
- 第07週：Blender 基礎材質設置(二)
- 第08週：Blender 基礎燈光及渲染
- 第09週：期中考
- 第10週：Blender PBR材質設置
- 第11週：Blender 著色器及案例設置
- 第12週：Blender 基礎UV貼圖
- 第13週：Blender 進階UV貼圖
- 第14週：Blender 攝影機與動畫
- 第15週：Blender 進階燈光及渲染
- 第16週：Blender 物理屬性應用
- 第17週：期末專題設計
- 第18週：非同步線上補充教學

成績及評量方式

- 平時作業：50%
- 期中上機考：20%
- 期末專題設計：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.自製教材(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~steve/>
E-Mail：steve@cyut.edu.tw
Office Hour：

星期一,第5~6節,地點:D-402;
星期四,第3~4節,地點:D-402;
分機:7184

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。