

朝陽科技大學  
112學年度第1學期教學大綱

當期課號	2118	中文科名	3D渲染
授課教師	黃俊明	開課單位	視覺傳達設計系
學分數	2	修課時數	3
開課班級	日間部四年制3年級 A班		
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

#### 本課程培養學生下列知識：

本學期教學內容主要在3D電腦繪圖渲染。以實際上線操作使學生對色彩、質感、貼圖、燈光及渲染、材質上色、UV貼圖、UV貼圖、拆解鏡頭、陰影、光線追蹤、全局照明、合成、Arnold渲染上色等有基本之了解。

- 1.熟悉3D色彩、陰影、燈光照明等執行能力。
- 2.具備3D材質、紋理與UV貼圖拆解等執行能力。
- 3.建立間接照明、全局照明等渲染執行能力。
- 4.了解Arnold的渲染執行能力。

The goal of this class is to provide students with the ability and knowledge to be able to independently execute a portfolio of their work in 3D character animation. The class will cover pose setup, rigid skin, smooth skin, influence object, flexor, non-linear animation, and advance facial expression. Students with some experience in 3D character animation will benefit from learning more about the problem-solving aspects of 3D character animation on real world case.

#### 每週授課主題

- 第01週：燈源介紹
- 第02週：室內照明
- 第03週：戶外照明
- 第04週：Arnold室內打光
- 第05週：Arnold室外打光
- 第06週：第一次作業評圖
- 第07週：材質
- 第08週：紋理與鏡頭
- 第09週：UV貼圖觀念
- 第10週：UV貼圖劃分
- 第11週：UV貼圖拆解
- 第12週：第二次其中作業評圖
- 第13週：動畫專案故事企劃
- 第14週：動畫外掛rigging應用1
- 第15週：動畫外掛rigging應用2
- 第16週：VR影片即時運算
- 第17週：作業討論
- 第18週：期末作業評圖

#### 成績及評量方式

作業評圖：60%  
出席率：20%  
學習態度：20%

#### 證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

#### 主要教材

1.Learning Maya/Rendering/Christoph BerndtSybex(教科書)

#### 參考資料

本課程無參考資料!

#### 建議先修課程

本課程無建議先修課程

#### 教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~jerryhuang151/>

E-Mail：[jerryhuang151@cyut.edu.tw](mailto:jerryhuang151@cyut.edu.tw)

Office Hour：

星期二,第5~6節,地點:R-234;

星期三,第5~6節,地點:R-234;

分機:4402

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。