

朝陽科技大學
112學年度第1學期教學大綱

當期課號	2097	中文科名	3D數位建模
授課教師	林佳鴻	開課單位	視覺傳達設計系
學分數	2	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制2年級 A班
修習別	專業選修		
類別	英語授課		

本課程培養學生下列知識：

本課程教學內容主要在3D電腦動畫之建模。以實際上線操作使學生對多邊形建模、人物建模、自由曲線建模等應用等有基本之了解。

- 1.了解3D軟體之操作與基礎原理
- 2.了解3D自由曲線建模之基本觀念與操作
- 3.了解3D多邊形建模之基本觀念與操作
- 4.具3D角色建模之執行能力。

The course focus of the modeling of 3D program Maya. Students are expected to gain basic understanding of polygon modeling, character modeling, NURBS modeling and etc.

每週授課主題

- 第01週：Maya介面和操作介紹,NURBs. Polygon介紹
- 第02週：Primitive, 車子, Render setting,車,月亮太陽等Hierarchy ins
- 第03週：Revolve, loft ,Planar
- 第04週：Extrude, boundary
- 第05週：Bevel, bevel plus,字的作法 第一個作業交
- 第06週：算圖介紹render setting Birail, Insert isoparm, attach
- 第07週：intersect surface, trim
- 第08週：Create polygon, extrude, append to polygon 第二個作業交
- 第09週：Create polygon, extrude, append to polygon 飛機作法
- 第10週：手的作法示範
- 第11週：臉的作法
- 第12週：臉的作法
- 第13週：臉的作法
- 第14週：身體作法
- 第15週：身體作法
- 第16週：身體作法
- 第17週：期末作品總評與檢討
- 第18週：期末作品總評與檢討

成績及評量方式

- 出席與平時表現：20%
- 第一個作業：10%
- 第二個作業：15%
- 第三個作業：20%
- 期末作業：25%
- 第四個作業：10%

證照、國家考試及競賽關係

- Autodesk Maya 3D 動畫設計認證

主要教材

- 1.教師自編講義(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~jeromelin2006/>

E-Mail：jeromelin2006@cyut.edu.tw

Office Hour：

星期二,第5~6節,地點:B-101;

星期三,第5~6節,地點:B-101;

分機:4802

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。