

朝陽科技大學
111學年度第2學期教學大綱

當期課號	3358	中文科名	手機遊戲程式設計
授課教師	楊家豪	開課單位	資訊工程系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	四年制4年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

開發手機App系統，從中學習專案建置與技術之應用，提升手機系統的開發效率與品質。

- 1.學習App整合開發環境
- 2.學習專案規劃與建置
- 3.學習手機的開發程序
- 4.熟悉程式技術的應用
- 5.提高程式設計實作效率與品質

The objects of this course are developing an App of mobile phone, learning the project construction and technologies application, increasing the developing efficiency and quality.

每週授課主題

- 第01週：課程介紹
- 第02週：App Inventor 2
- 第03週：小鋼琴範例
- 第04週：溫度計範例
- 第05週：小畫家範例
- 第06週：抽籤範例
- 第07週：紫外線
- 第08週：電子書
- 第09週：期中考
- 第10週：垃圾車
- 第11週：氣球遊戲
- 第12週：表決器
- 第13週：猜拳辨識器
- 第14週：Unity介紹
- 第15週：C#程式基礎
- 第16週：物件配置與動作
- 第17週：物件配置與動作
- 第18週：期末考

成績及評量方式

- 期中考：30%
- 期末考：30%
- 出席(缺課達1/3出席0分計)：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.App Inventor 2 互動範例教本蔡宜坦旗標科技9789863126980(教科書)
- 2.Unity 遊戲設計育成攻略北村 愛実 著, 陳子安 譯旗標科技9789863125822(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~yang9911/>
E-Mail：yang9911@cres.tc.edu.tw

Office Hour :
分機:

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。