

朝陽科技大學
111學年度第2學期教學大綱

當期課號	3218	中文科名	桌遊設計(二)
授課教師	林傑森	開課單位	視覺傳達設計系
學分數	2	修課時數	2
		開課班級	四年制3年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

認識桌遊專案企劃的執行流程與產業如何執行團隊配合與跨界合作。並將成果公開展示，供學界、業界與社會大眾檢驗。

- 1.遊戲企劃的規劃與執行。
- 2.團隊整合與跨領域合作。
- 3.成果透過活動形式公開展示，並學習應對一般消費者對於遊戲提問的應對。

Realize the procedure of a board game project and how to operate a crossover case. In the end, we'll demonstrate the demo-product in public to test the idea.

每週授課主題

- 第01週：2/17-課程介紹
- 第02週：2/24-PNP遊戲-分組提案
- 第03週：3/3-PNP遊戲-小組討論
- 第04週：3/10-PNP遊戲-團體測試
- 第05週：3/17-PNP遊戲-團體測試
- 第06週：3/24-150元桌遊-分組提案
- 第07週：3/31-150元桌遊-小組討論
- 第08週：4/7-150元桌遊-團體測試
- 第09週：4/14-150元桌遊-團體測試
- 第10週：4/21-原住民桌遊-分組提案
- 第11週：4/28-原住民桌遊-小組討論
- 第12週：5/5-原住民桌遊-團體測試
- 第13週：5/12-原住民桌遊-團體測試
- 第14週：5/19-校外專家測試會
- 第15週：5/26-校外專家測試會
- 第16週：6/2-成果發表展
- 第17週：6/19-成果發表展
- 第18週：6/16-成果發表展

成績及評量方式

- 成果發表（一）：15%
- 成果發表（二）：15%
- 成果發表（三）：20%
- 體驗與測試心得：20%
- 平常成績：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~vadjason/>
E-Mail：vadjason@cyut.edu.tw

Office Hour :
分機:

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。