

朝陽科技大學
111學年度第2學期教學大綱

當期課號	2508	中文科名	互動多媒體演練
授課教師	吳信成	開課單位	資訊管理系
學分數	1	修課時數	1
		開課班級	日間部四年制3年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

1.製作遊戲場景。2.編輯材質。3.藍圖的使用。4.使用動畫系統。5.製作關卡遊戲。6.製作互動遊戲案例-1。7.製作互動遊戲案例-2。8.專案發佈。

- 1.學生能熟悉製作遊戲場景及編輯材質。
- 2.學生能熟悉藍圖的使用及使用動畫系統。
- 3.學生能熟悉製作關卡遊戲。
- 4.學生能熟悉製作互動遊戲。

1. Make a game scene. 2. Edit the material. 3. The use of blueprints. 4. Use an animation system. 5. Make level games. 6. Make an interactive game case-1. 7. Make an interactive game case-2. 8. Project release.

每週授課主題

- 第01週：案例實作演練-01
- 第02週：案例實作演練-02
- 第03週：案例實作演練-03
- 第04週：案例實作演練-04
- 第05週：案例實作演練-05
- 第06週：案例實作演練-06
- 第07週：案例實作演練-07
- 第08週：案例實作演練-08
- 第09週：期中考
- 第10週：案例實作演練-09
- 第11週：案例實作演練-10
- 第12週：案例實作演練-11
- 第13週：案例實作演練-12
- 第14週：案例實作演練-13
- 第15週：案例實作演練-14
- 第16週：案例實作演練-15
- 第17週：案例實作演練-16
- 第18週：期末考

成績及評量方式

期中考：30%
期末考：30%
平時作業與課程參與度：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.Unreal Engine VR：UE4發開者手冊Mitch McCaffrey,深石出版社97898650010182018/02/02(教科書)
- 2.<https://www.youtube.com/user/isonwu>(教師網頁)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

- 1.虛擬實境

教師資料

教師網頁：<https://isonwu.mystrkingly.com/>
E-Mail：ison.wu@gmail.com

Office Hour :

星期三,第4~X節,地點:R-321;

星期四,第4~X節,地點:R-321;

分機:4846、4846

[關閉](#) [列印](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。