

朝陽科技大學
111學年度第2學期教學大綱

當期課號	2488	中文科名	電腦動畫
授課教師	張嘉仁	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制2年級 B班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

1.知識：介紹及使學生熟悉3D電腦動畫製作的工具與技術 2.技能：使學生能夠使用3D軟體製作模型與設計材質 3.態度：培養學生主動學習的態度 4.其他：培養學生團隊合作的能力

- 1.學生能瞭解3D電腦動畫軟體的編輯方法。
- 2.學生能瞭解多邊形的建模的技術。
- 3.學生能瞭解材質的製作技術。
- 4.學生能學會UV拆分的能力。
- 5.學生能學會PBR材質與貼圖設計的製作技術。

1. Knowledge: Introducing and familiarizing students with tools and techniques for 3D computer animation 2. Skills: enable students to use 3D software to create models and design materials 3. Attitude: foster students' attitude towards active learning 4. Other: Ability to develop student teamwork

每週授課主題

- 第01週：iClone基本操作與環境介紹
- 第02週：關鍵影格與慣性設定
- 第03週：軸心、連結與附著之應用
- 第04週：角色動態設定篇（上）
- 第05週：角色動態設定篇（中）
- 第06週：角色動態設定篇（下）
- 第07週：路徑的使用
- 第08週：Motion Director
- 第09週：期中考週：使用iClone製作劇情漫畫（3-5頁）
- 第10週：注視功能的使用
- 第11週：攝影機的運用
- 第12週：燈光的設定
- 第13週：材質的設定
- 第14週：iClone的物理效果
- 第15週：Unreal Live Link的設定流程說明
- 第16週：末作業討論：故事發想與分鏡討論
- 第17週：期末作業討論：素材的整理與收集
- 第18週：期中考週：完成三-五分鐘動畫影片

成績及評量方式

期中作業：30%
期末作業：40%
平常成績：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~t2022041/>

E-Mail : t2022041@cyut.edu.tw

Office Hour :

星期二,第5~6節,地點:M-208.1;

星期四,第4~X節,地點:M-208.1;

分機:7857

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。