

朝陽科技大學
111學年度第2學期教學大綱

當期課號	2059	中文科名	遊戲製作
授課教師	邱勇標	開課單位	視覺傳達設計系
學分數	2	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制3年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

本課程是在加強學生對於遊戲設計及互動遊戲的製作能力以及可以讓學生學習程式編寫以及遊戲開發的過程。

- 1.遊戲開發的流程
- 2.遊戲的物理性質及自然景觀設計
- 3.製作一款第一人稱射擊遊戲
- 4.遊戲UI設計
- 5.遊戲整合與輸出

This course is to strengthen students' ability in game design and interactive game production. and This course allows students to learn the process of programming and game development.

每週授課主題

- 第01週：遊戲開發的流程
- 第02週：遊戲的物理性質
- 第03週：自然景觀系統
- 第04週：第一人稱射擊遊戲1
- 第05週：第一人稱射擊遊戲2
- 第06週：第一人稱射擊遊戲3
- 第07週：遊戲UI設計1
- 第08週：遊戲UI設計2
- 第09週：期中作業
- 第10週：角色扮演遊戲1
- 第11週：角色扮演遊戲2
- 第12週：角色扮演遊戲3
- 第13週：遊戲整合輸出
- 第14週：第三人稱冒險遊戲手機版1
- 第15週：第三人稱冒險遊戲手機版2
- 第16週：第三人稱冒險遊戲手機版3
- 第17週：第三人稱冒險遊戲手機版4
- 第18週：期末作業

成績及評量方式

- 平時作業：30%
期中作業：30%
期末作業：30%
出席率：10%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.(自製教材)

參考資料

- 書名：Unity遊戲設計實戰 作者：邱勇標 出版年(西元)：2019 出版社：基峰出版社
書名：Unity遊戲設計實戰 作者：邱勇標 出版年(西元)：2019 出版社：基峰出版社

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~t2022038/>

E-Mail : t2022038@cyut.edu.tw

Office Hour :

星期一,第5~6節,地點:R-248;

星期四,第3~4節,地點:R-248;

分機:7821

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。