朝陽科技大學
111學年度第1學期教學大綱

當期課號	3232			中文科名	桌遊設計(一)
授課教師	林傑森			開課單位	視覺傳達設計系
學分數	2	修課時數	2	開課班級	四年制3年級 A班
修習別	專業選修				
類別	一般課程				

本課程培養學生下列知識：

認識桌遊類型與核心機制組合，將議題或情境等主題遊戲化，建立遊戲流程架構完善桌遊規則。

1.桌遊產業的認識與桌遊設計實踐。
2.遊戲企劃的規劃與執行。
3..樣品製作與測試。

Learn many type of games and core mechanisms. Then use these mechanisms as gamificationto combine issues or scenario. Build up a process optimization to complete the game rule.

每週授課主題

第01週：9/9中秋連假
第02週：課程說明 / 臺灣桌遊發展概論
第03週：遊戲的歷史與發展
第04週：遊戲化的概念與應用
第05週：桌上遊戲的核心機制
第06週：遊戲企劃
第07週：遊戲的設計方法
第08週：桌遊設計實作討論-1
第09週：桌遊設計實作討論-2
第10週：成果發表(一)
第11週：議題專案企劃與執行
第12週：專案提案
第13週：桌遊設計實作討論-1
第14週：桌遊設計實作討論-2
第15週：遊戲測試與反饋
第16週：桌遊設計實作討論-3
第17週：成果發表(二)
第18週：學期成果展示

成績及評量方式

課堂練習與討論：30%
成果發表(一)：25%
成果發表(二)：25%
遊戲測試與反饋心得：20%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：http://www.cyut.edu.tw/~vadjason/
E-Mail： vadjason@cyut.edu.tw
Office Hour：
分機:

[關閉] [列印]
尊重智慧財產權，請勿不法影印。