朝陽科技大學
111學年度第1學期教學大綱

當期課號	2651			中文科名	虛擬實境演練
授課教師	吳信成			開課單位	資訊管理系
學分數	1	修課時數	1	開課班級	日間部四年制3年級 A班
修習別	專業選修				
類別	一般課程				

本課程培養學生下列知識：

1. Unreal光照入門。 2. 使用HDRI Backdrop環境光照。 3. 使用Datasmith外掛功能。 4. 《原神》風格角色材質著色。 5. Landscapes_Unreal地形入門。 6. 使用Sequencer導演系統。 7. 製作湖水材質與關連繼承材質。 8. 使用Quixel Megascans。

1.學生能使用HDRI Backdrop環境光照。
2.學生能使用Sequencer導演系統。
3.學生能使用製作湖水材質與關連繼承材質。
4.學生能使用Quixel Megascans。

1. Getting started with Unreal lighting. 2. Use HDRI Backdrop for ambient lighting. 3. Use the Datasmith plug-in function. 4. "Genshin Impact" style character material coloring. 5. Getting started with Landscapes_Unreal terrain. 6. Use the Sequencer director system. 7. Create lake water material and associated inheritance material. 8. Use Quixel Megascans.

每週授課主題

第01週：案例實作演練-1
第02週：案例實作演練-2
第03週：案例實作演練-3
第04週：案例實作演練-4
第05週：案例實作演練-5
第06週：案例實作演練-6
第07週：案例實作演練-7
第08週：案例實作演練-8
第09週：期中考
第10週：案例實作演練-9
第11週：案例實作演練-10
第12週：案例實作演練-11
第13週：案例實作演練-12
第14週：案例實作演練-13
第15週：案例實作演練-14
第16週：案例實作演練-15
第17週：案例實作演練-16
第18週：期末考

成績及評量方式

期末考：30%
期中考：30%
平時作業與課程參與度：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.Unreal Engine 4-虛擬實境開發-虛幻引擎激速入門王曉慧, 崔磊, 李志斌深石出版社9789865005009202 02(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

1.影像處理實務
2.電腦動畫

教師資料

教師網頁：https://isonwu.mystrikingly.com/
E-Mail： ison.wu@gmail.com
Office Hour：
星期三,第3~4節,地點:R-312;
星期四,第3~4節,地點:R-312;
分機:4846、4846

[關閉] [列印]
尊重智慧財產權，請勿不法影印。