

朝陽科技大學
110學年度第2學期教學大綱

當期課號	3345	中文科名	多媒體程式設計
授課教師	吳承炎	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	四年制2年級 A班
修習別	專業必修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

本課程目標為 1. 知識：使學生熟悉多媒體程式的寫作 2. 技能：使學生能夠學會多媒體程式的系統開發 3. 態度：培養學生主動與認真負責的學習態度 4. 其他：結合多媒體與程式

- 1.學生能熟悉多媒體程式的寫作。
- 2.學生能熟悉多媒體開發工具的使用。
- 3.學生能學會多媒體程式的系統開發。
- 4.學生能利用程式來控制物件的互動。

In this course we will introduce the development of the Multimedia Programming, and implement a 3D interactive system. we will create 3D models and scenes using a 3D modeling tool, and practice the effects of collision detection.

每週授課主題

- 第01週：Unity 軟體安裝及介面環境
- 第02週：Unity 中的元素類型
- 第03週：Unity 中的場景的建立
- 第04週：Unity 中的外部資源的匯入
- 第05週：Unity 中的地形編輯器設計
- 第06週：Unity 中的場景設計 樹
- 第07週：Unity 中的場景設計 角色控制器
- 第08週：Unity 中的場景設計 風力
- 第09週：期中考
- 第10週：Unity 中的腳本(一)_C#
- 第11週：Unity 中的腳本(二)_C#
- 第12週：Unity 中的物理引擎 剛體
- 第13週：Unity 中的物理引擎 碰撞器
- 第14週：Unity 中的物理引擎 觸發器
- 第15週：Unity 中的環境 天空
- 第16週：Unity 中的環境 材質
- 第17週：Unity 中的遊戲
- 第18週：期末考

成績及評量方式

- 期中：30%
- 期末：30%
- 報告：30%
- 平時：10%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~chengyenwu1975/>

E-Mail : yenwu@gm.cyut.edu.tw
Office Hour :
分機:

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。