

朝陽科技大學  
110學年度第2學期教學大綱

當期課號	2479	中文科名	互動多媒體
授課教師	吳信成	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制3年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

#### 本課程培養學生下列知識：

本課程介紹C#程式語言設計，做為虛擬實境Unity的前導課程。C#是Microsoft所發展的程式語言，結合了C++與Java的優點。本課程從最基礎的語法開始教授起，最後將會涵蓋C#所有基本語法，並且結合Unity場景，進行設計。

- 1.學生能熟悉C#程式語言。
- 2.學生能分析問題，找出解決問題的程式概念。
- 3.學生能瞭解unity基礎操作。
- 4.學生能建立各種基礎互動腳本。
- 5.學生能設計完整個互動多媒體腳本。

This course introduces the C # programming language design as a prerequisite course for virtual reality Unity. This course begins with the most basic grammar and will eventually cover all the basic grammar of the C # and will be designed in conjunction with the Unity scene. The objectives of this course include: 1.Familiar with C # program language grammar. 2.Able to analyze the problem and find a solution to the problem of writing program. 3.The concept of problem solving can be implemented as a program 4.The basic operation of unity. 5.Build a variety of basic interactive scripts. 6.Design the entire interactive multimedia script.

#### 每週授課主題

- 第01週：課程介紹
- 第02週：製作遊戲場景
- 第03週：編輯材質
- 第04週：藍圖的使用-1
- 第05週：藍圖的使用-2
- 第06週：藍圖的使用-3
- 第07週：藍圖的使用-4
- 第08週：動畫系統
- 第09週：期中考
- 第10週：製作關卡遊戲-1
- 第11週：製作關卡遊戲-2
- 第12週：製作關卡遊戲-3
- 第13週：製作互動遊戲案例-1
- 第14週：製作互動遊戲案例-2
- 第15週：製作互動遊戲案例-3
- 第16週：製作互動遊戲案例-4
- 第17週：專案發佈
- 第18週：期末考

#### 成績及評量方式

- 期中：30%
- 期末：30%
- 平時作業與課程參與度：40%

#### 證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

#### 主要教材

- 1.Unreal Engine VR：UE4發開者手冊Mitch McCaffrey;深石出版社97898650010182018/02/02(教科書)
- 2.<https://www.youtube.com/user/isonwu>(教師網頁)

#### 參考資料

本課程無參考資料!

#### 建議先修課程

## 1. 虛擬實境

### 教師資料

教師網頁：<https://www.youtube.com/user/isonwu>

E-Mail：[ison.wu@gmail.com](mailto:ison.wu@gmail.com)

Office Hour：

星期二, 第5~6節, 地點: R-312;

星期四, 第3~4節, 地點: R-312;

分機: 4846、4846

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。