朝陽科技大學
110學年度第1學期教學大綱

當期課號	3261			中文科名	電腦動畫製作
授課教師	洪明顯			開課單位	傳播藝術系
學分數	3	修課時數	3	開課班級	四年制3年級 A班
修習別	專業選修				
類別	一般課程				

本課程培養學生下列知識：

在於使學生了解電腦動畫的重要性和動畫製作的過程及知識，具備操作動畫製作軟體之技術和掌握動畫製作軟體與數位媒體的最新演進趨勢，並能運用這些技能在動畫製作，影視製作和影像合成製作上，具備動畫師之專業態度，分組共同完成一動畫短片。

1.了解電腦動畫的重要性和動畫製作的過程及知識。
2.具備操作動畫製作軟體之技術和掌握動畫製作軟體與數位媒體的最新演進趨勢，並能用這些技能在動畫製作，影視製作和影像合成製作上。
3.具備動畫師之專業態度。
4.分組共同完成一動畫短片。

Understanding the importance of computer animation, students will gain knowledge from computer animation production process. Learning to use computer animation technology and software. Understanding the latest developments in computer animation software and Digital Media.Developing a good attitude toward a professional animator. Students who divide into groups will able to make a animated movie.

每週授課主題

第01週：上課內容介紹、安裝與認識Blender
第02週：中秋節彈性放假
第03週：認識基本操作與幾何形體
第04週：多邊形體建模—椅子
第05週：國慶補休假
第06週：多邊形體建模與燈光—咖啡杯：作業1
第07週：材質球應用—玻璃杯：作業2
第08週：貼圖應用—寶可夢球：作業3
第09週：期中作業：靜態渲染圖一張
第10週：簡易骨架—跳跳檯燈(一)
第11週：簡易骨架—跳跳檯燈(二)：作業4
第12週：多關節骨架—毛毛蟲(一)
第13週：多關節骨架—毛毛蟲(二)：作業5
第14週：實景合成
第15週：動畫腳本設計、討論 (必交作業)
第16週：動畫實作(一)
第17週：動畫實作(二)
第18週：期末作業：動畫作品分享

成績及評量方式

期中作業：25%
期末作業：35%
平時作業、上課參與度：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.Blender 3D基礎建模 : 3D設計新手超入門游峰碩、侯宜汝博碩文化97898643418252017初版(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：http://www.cyut.edu.tw/~/
E-Mail： @cyut.edu.tw
Office Hour：
分機:

[關閉] [列印]

尊重智慧財產權，請勿不法影印。