朝陽科技大學
110學年度第1學期教學大綱

當期課號	2803			中文科名	軟體工程
授課教師	謝富雄			開課單位	資訊工程系
學分數	3	修課時數	3	開課班級	日間部四年制4年級 A班
修習別	專業選修				
類別	一般課程				

本課程培養學生下列知識：

這門課包含幾個軟體工程與軟體開發的重要內容，主題包括：系統工程、軟體流程、系統模型與統一塑模語言(UML)、物件導向設計、軟體需求與軟體測試。本課程之目標為：

1.瞭解軟體工程的原理
2.瞭解軟體開發中不同階段與模型
3.具有撰寫需求規格的經驗
4.瞭解軟體設計以及快速雛形的概念
5.瞭解大型軟體的維護方式
6.瞭解CASE工具的概念並且運用特定的CASE工具

This course covers the key aspects of software engineering and Development. Topics include: system engineering, software process, system modes and UML, object-oriented design, software requirement, and software testing. On completion of this course, students should be able to perform the following tasks: 1. understanding the principles of software engineering; 2. understanding different development stages/models; 3. understanding and experience in writing requirements and specifications; 4. understanding and experience in designing and rapid prototyping; 5. understanding large scale software maintenance; 6. understanding general CASE tools and experience with particular CASE tools.

每週授課主題

第01週：導論
第02週：軟體與軟體工程
第03週：軟體開發流程
第04週：軟體需求
第05週：系統模型
第06週：物件導向技術回顧
第07週：物件導向分析
第08週：物件導向設計、軟體重複使用
第09週：期中考\書面報告
第10週：需求發展
第11週：類別塑模
第12週：設計樣式的使用
第13週：聚焦於使用者及其工作
第14週：建立互動與行為模型
第15週：架構與設計軟體
第16週：測試與檢查以確保高品質
第17週：管理軟體開發流程
第18週：期末考\書面報告

成績及評量方式

平時考試\作業及出席：30%
期末考\書面報告：40%
期中考\書面報告：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.Object-Oriented Software Engineering: Practical Software Development Using UML and JavaTimothy Christian Lethbridge and Robert LaganiereMcGraw-Hill Publishing Company(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

1.本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：http://www.cyut.edu.tw/~fshsieh/
E-Mail： fshsieh@cyut.edu.tw
Office Hour：
星期二,第2~4節,地點:L-719;
星期四,第4節,地點:L-719;
分機:4759

[關閉] [列印]

尊重智慧財產權，請勿不法影印。