朝陽科技大學
110學年度第1學期教學大綱

當期課號	2683			中文科名	電腦動畫
授課教師	吳信成			開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3	開課班級	日間部四年制2年級 A班
修習別	專業必修				
類別	一般課程				

本課程培養學生下列知識：

1.知識：介紹及使學生熟悉3D電腦動畫製作的工具與技術 2.技能：使學生能夠使用3D軟體製作模型與設計材質 3.態度：培養學生主動學習的態度 4.其他：培養學生團隊合作的能力

1.學生能瞭解3D電腦動畫軟體的編輯方法。
2.學生能瞭解多邊形的建模的技術。
3.學生能瞭解材質的製作技術。
4.學生能學會UV拆分的能力。
5.學生能學會PBR材質與貼圖設計的製作技術。

1. Knowledge: Introducing and familiarizing students with tools and techniques for 3D computer animation 2. Skills: enable students to use 3D software to create models and design materials 3. Attitude: foster students' attitude towards active learning 4. Other: Ability to develop student teamwork

每週授課主題

第01週：課程介紹與認識3D電腦動畫
第02週：認識Maya介面與基本工具的使用
第03週：Polygon多邊形建模指令的使用
第04週：使用Polygon多邊形建模功能製作案例-1
第05週：使用Polygon多邊形建模功能製作案例-2
第06週：建模綜合練習-1
第07週：建模綜合練習-2
第08週：PBR材質的使用
第09週：期中考
第10週：材質與貼圖的使用
第11週：UV Texture Editor的使用方法-1
第12週：UV Texture Editor的使用方法-2
第13週：使用Substance Painter製作貼圖
第14週：燈光與攝影機
第15週：整合遊戲引擎-1
第16週：整合遊戲引擎-2
第17週：動畫入門與使用
第18週：期末考

成績及評量方式

期中考：30%
期末考：30%
平時作業與課程參與度：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.自己動手做主角：MAYA 3D動畫 X 建模精彩技巧吳旻書佳魁資訊9789863796985 2018(教科書)
2.https://www.youtube.com/user/isonwu(教師網頁)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

1.多媒體概論

教師資料

教師網頁：http://www.youtube.com/user/isonwu/
E-Mail： ison.wu@gmail.com
Office Hour：
星期二,第5~6節,地點:M-208.1;
星期三,第3~4節,地點:M-208.1;
分機:7857

[關閉] [列印]
尊重智慧財產權，請勿不法影印。