

朝陽科技大學  
109學年度第2學期教學大綱

當期課號	7300	中文科名	互動媒體研究
授課教師	陳合成	開課單位	視覺傳達設計系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部碩士班1年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

#### 本課程培養學生下列知識：

本課程目標在於研討互動媒體設計相關議題，了解互動設計最新發展趨勢與媒體應用模式，並以專題導向式為學習模式，藉由文獻論文研討、設計個案研究以及專題研究與實作，培養具備研究、分析及實作能力兼具之新媒體設計人才。

1. 相關文獻論文選讀與研討。
2. 研究方法與互動設計分析。
3. 互動媒體專題研究與實作。

The purpose of this class is to discuss related interactive media subject, which help students to understand the latest tendency and media system. Through special topics guiding, thesis research and practice, the class cultivates future designer who is capable of researching and analyzing new media design.

#### 每週授課主題

- 第01週：課程介紹
- 第02週：Unity 3D 與 C#
- 第03週：Unity 3D 與 C#
- 第04週：Unity 3D 與 Vuforia SDK (AR)
- 第05週：Unity 3D 與 Vuforia SDK (AR)
- 第06週：AR 專題討論
- 第07週：AR 專題提報
- 第08週：Unity 3D 與 Interaction System (VR)
- 第09週：Unity 3D 與 Interaction System (VR)
- 第10週：VR 專題討論
- 第11週：VR 專題討論
- 第12週：VR 專題提報
- 第13週：Arduino 硬體與程式
- 第14週：Arduino 感測器
- 第15週：Arduino 感測器
- 第16週：Arduino 專題討論
- 第17週：Arduino 專題討論
- 第18週：Arduino 專題提報

#### 成績及評量方式

- 主題作業：30%
- 期中專題：30%
- 期末專題：40%

#### 證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

#### 主要教材

1. 自製教材(自製教材)

#### 參考資料

本課程無參考資料!

#### 建議先修課程

本課程無建議先修課程

#### 教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~steve/>  
E-Mail：steve@cyut.edu.tw

Office Hour :

星期一,第8~9節,地點:D-402;

星期三,第8~9節,地點:D-402;

分機:

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。