

朝陽科技大學
109學年度第2學期教學大綱

當期課號	3373	中文科名	多媒體程式設計
授課教師	陳榮昌	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	四年制2年級 A班
修習別	專業必修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

本課程目標為 1. 知識：使學生熟悉多媒體程式的寫作 2. 技能：使學生能夠學會多媒體程式的系統開發 3. 態度：培養學生主動與認真負責的學習態度 4. 其他：結合多媒體與程式

- 1.學生能熟悉多媒體程式的寫作。
- 2.學生能熟悉多媒體開發工具的使用。
- 3.學生能學會多媒體程式的系統開發。
- 4.學生能利用程式來控制物件的互動。

In this course we will introduce the development of the Multimedia Programming, and implement a 3D interactive system. we will create 3D models and scenes using a 3D modeling tool, and practice the effects of collision detection.

每週授課主題

- 第01週：簡介
- 第02週：軟體安裝、操作
- 第03週：編輯介面
- 第04週：物件的編輯
- 第05週：創建場景
- 第06週：創建場景
- 第07週：地形工具介紹
- 第08週：地形建立
- 第09週：地形建立
- 第10週：期中報告
- 第11週：腳本基礎
- 第12週：腳本基礎
- 第13週：腳本基礎
- 第14週：鍵盤控制
- 第15週：滑鼠控制
- 第16週：進階應用
- 第17週：進階應用
- 第18週：期末報告

成績及評量方式

- 學習態度：20%
- 平時作業：40%
- 期末專題：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.教材講義(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~rcchen/>
E-Mail：rcchen@cyut.edu.tw

Office Hour :

星期一,第D~E節,地點:T2-939;

星期三,第A~B節,地點:T2-939;

分機:

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。