

朝陽科技大學
109學年度第2學期教學大綱

當期課號	2529	中文科名	電腦動畫
授課教師	洪國龍	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制2年級 B班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

1.知識：介紹及使學生熟悉3D電腦動畫製作的工具與技術 2.技能：使學生能夠使用3D軟體製作模型與設計材質 3.態度：培養學生主動學習的態度 4.其他：培養學生團隊合作的能力

- 1.學生能瞭解3D電腦動畫軟體的編輯方法。
- 2.學生能瞭解多邊形的建模的技術。
- 3.學生能瞭解材質的製作技術。
- 4.學生能學會UV拆分的能力。
- 5.學生能學會PBR材質與貼圖設計的製作技術。

1. Knowledge: Introducing and familiarizing students with tools and techniques for 3D computer animation 2. Skills: enable students to use 3D software to create models and design materials 3. Attitude: foster students' attitude towards active learning 4. Other: Ability to develop student teamwork

每週授課主題

- 第01週：課程簡介、認識3ds Max
- 第02週：基本幾何物件與編輯器堆疊的使用
- 第03週：修改器(Modifier)與模型的修改
- 第04週：Edit Poly建模 (1)
- 第05週：Edit Poly建模 (2)
- 第06週：基本的動畫製作
- 第07週：材質與貼圖的設定與編輯(1)
- 第08週：材質與貼圖的設定與編輯(2)
- 第09週：期中考
- 第10週：影像的後製作處理
- 第11週：燈光與攝影機的運用
- 第12週：3ds Max 動畫進階技巧
- 第13週：物理模擬系統 (MassFX)
- 第14週：粒子系統運用
- 第15週：Biped人物動作系統
- 第16週：專題討論
- 第17週：期末報告
- 第18週：於6/30(第18週)採非同步線上教學

成績及評量方式

- 平時成績：10%
期中考：30%
平時作業：30%
期末報告：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.上課教材網頁(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁： <http://www.cyut.edu.tw/~klhung/>
E-Mail： klhung@cyut.edu.tw
Office Hour：
星期三,第3~4節,地點:T2-908;
星期四,第8~9節,地點:T2-908;
分機:

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。