

朝陽科技大學
109學年度第2學期教學大綱

| | | | |
|------|------|------|--------------|
| 當期課號 | 1984 | 中文科名 | 人機介面設計 |
| 授課教師 | 胡祖武 | 開課單位 | 工業設計系 |
| 學分數 | 2 | 修課時數 | 2 |
| | | 開課班級 | 日間部四年制2年級 A班 |
| 修習別 | 專業選修 | | |
| 類別 | 一般課程 | | |

本課程培養學生下列知識：

從人、機、環境之介面探究認知心理學於人因設計之應用。設計心理學之研討。國際通用設計觀念之研討。設計實作。

- 1.從人、機、環境之介面探究認知心理學於人因設計之應用
- 2.設計心理學之研討
- 3.國際通用設計觀念之研討
- 4.設計實作

To Study the theory of Cognitive Psychology in Human-Factors Design. To Study the theory of Universal Design. Design Work

每週授課主題

- 第01週：本學期課程說明與要求
第02週：顯示裝置之設計：視覺顯示裝置
第03週：顯示裝置之設計：聽覺顯示裝置、觸覺顯示裝置等 語音傳遞系統：語音的性質、評量、組件及合成語音
第04週：控制裝置之設計：種類、類型、群體定型反應及相容性等
第05週：控制裝置之設計：控制反應比、控制裝置的設計原則及特殊控制裝置的設計原則等
第06週：作業時間、作業空間及空間配置
第07週：資訊產品操控介面之設計：資訊產品操控介面的設計原則與案例-1
第08週：資訊產品操控介面之設計：資訊產品操控介面的設計原則與案例-2
第09週：坐座科學：座椅設計原則與案例
第10週：手操作器具之設計：手操作器具的設計原則與案例
第11週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—課題選定與人因研究探討
第12週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—設計準則與初步構想
第13週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—草模與構想修正檢討
第14週：資訊產品操控介面之人因設計課題之期中發表
第15週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—最終定案與工程圖面
第16週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—操作流程檢討
第17週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—模型製作
第18週：資訊產品操控介面之人因設計課題之期末最終發表

成績及評量方式

實做演習：50%
平時作業及出席：50%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.自編講義 &許勝雄、彭游、吳水丕編著，2010，人因工程：人機境介面工適學設計〈第四版〉，滄海書局，ISBN: 978-986-6507-99-1。(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

1.無

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~hutw/>
E-Mail：hutw@cyut.edu.tw
Office Hour：

星期一,第5~6節,地點:D-811;
星期二,第5~6節,地點:D-811;
分機:

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。