

朝陽科技大學
109學年度第1學期教學大綱

當期課號	2739	中文科名	互動多媒體
授課教師	洪國龍	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制3年級 B班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

本課程介紹C#程式語言設計，做為虛擬實境Unity的前導課程。C#是Microsoft所發展的程式語言，結合了C++與Java的優點。本課程從最基礎的語法開始教授起，最後將會涵蓋C#所有基本語法，並且結合Unity場景，進行設計。

- 1.學生能熟悉C#程式語言。
- 2.學生能分析問題，找出解決問題的程式概念。
- 3.學生能瞭解unity基礎操作。
- 4.學生能建立各種基礎互動腳本。
- 5.學生能設計完整個互動多媒體腳本。

This course introduces the C # programming language design as a prerequisite course for virtual reality Unity. This course begins with the most basic grammar and will eventually cover all the basic grammar of the C # and will be designed in conjunction with the Unity scene. The objectives of this course include: 1.Familiar with C # program language grammar. 2.Able to analyze the problem and find a solution to the problem of writing program. 3.The concept of problem solving can be implemented as a program 4.The basic operation of unity. 5.Build a variety of basic interactive scripts. 6.Design the entire interactive multimedia script.

每週授課主題

- 第01週：互動多媒體概論
- 第02週：2D圖像、動畫與聲音(1)
- 第03週：2D圖像、動畫與聲音(2)
- 第04週：使用者介面及體驗 (UI/UX)
- 第05週：互動程式設計(1)
- 第06週：互動程式設計(2)
- 第07週：3D地形及場景製作(1)
- 第08週：3D地形及場景製作(2)
- 第09週：期中考
- 第10週：攝影機、燈光及材質
- 第11週：物理引擎及碰撞偵測(1)
- 第12週：物理引擎及碰撞偵測(2)
- 第13週：粒子系統特效
- 第14週：自動巡航系統(Navigation)
- 第15週：角色動畫編輯狀態機(1)
- 第16週：角色動畫編輯狀態機(2)
- 第17週：VR/AR介紹
- 第18週：期末報告

成績及評量方式

- 平時成績：10%
- 課堂練習及作業：30%
- 期中考：30%
- 期末報告：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.自製講義(數位學習平台)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~klhung/>

E-Mail：klhung@cyut.edu.tw

Office Hour：

星期二,第5~6節,地點:T2-908;

星期三,第8~9節,地點:T2-908;

分機:4223

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。