

**朝陽科技大學**  
**109學年度第1學期教學大綱**

當期課號	2310	中文科名	數位媒體與動畫
授課教師	許哲瑜	開課單位	景觀及都市設計系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制4年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

**本課程培養學生下列知識：**

隨著數位化多媒體及資訊科技的不斷發展，數位媒體在市場上和日常生活中所扮演的角色都越來越重要，為了因應科技發展之變遷，並配合國家重點發展數位內容產業。本課程結合設計界最常使用的建模軟體，以深入淺出方式學習景觀建築塑型、場景建置、建築資訊、運鏡技巧、動畫剪輯及虛擬實境應用，以培育具新世代數位媒體科技應用能力之創意人才。

- 1.了解3D建模的國際脈絡與趨勢
- 2.強化作品之複雜性與自由度
- 3.提升作品之精準性與精確度
- 4.整合建築資訊模型與景觀上之應用
- 5.培養具備3D電腦動畫之實務能力

With the continuous development of digital multimedia and information technology, the role of digital media in the market and in daily life is becoming more and more important. In order to cope with the changes in technology development, and in line with the national key development of digital content industry. This course combines the most commonly used modeling software in the design community to learn landscape architecture modeling, scene design, BIM, camera movement techniques, animation editing and virtual reality applications in a simple way to cultivate new generation digital media technology applications and creative talents of ability.

**每週授課主題**

- 第01週：課程介紹(預備週)
- 第02週：3D設計應用領域與設計流程
- 第03週：進階3D建模 - 環境介面設定與介紹
- 第04週：進階3D建模 - 基本操作與編輯指令
- 第05週：進階3D建模 - 曲線構建方法與應用
- 第06週：進階3D建模 - 基本曲面建模
- 第07週：進階3D建模 - 進階曲面建模
- 第08週：進階3D建模 - 曲面操作與編輯指令
- 第09週：期中成果展示
- 第10週：進階3D建模 - 實體建模
- 第11週：進階3D建模 - 實體建模操作與編輯指令
- 第12週：進階3D建模 - 渲染
- 第13週：進階3D建模 - 建模外掛應用
- 第14週：進階3D建模 - 景觀外掛應用
- 第15週：進階3D建模 - 可視化編程語言
- 第16週：進階3D建模 - 光環境模擬評估
- 第17週：進階3D建模 - 虛擬實境外掛應用
- 第18週：期中考核

**成績及評量方式**

- 期中訓練考核：20%
- 期末成果展示：30%
- 出缺席及上課態度：30%
- 作業表現：20%

**證照、國家考試及競賽關係**

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

**主要教材**

- 1.原廠線上教材原廠線上教材(教科書)
- 2.課堂講義(自製教材)課堂講義(自製教材)課堂講義(自製教材)(教科書)

**參考資料**

本課程無參考資料!

## 建議先修課程

本課程無建議先修課程

## 教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~cyhsu428/>

E-Mail：[cyhsu428@cyut.edu.tw](mailto:cyhsu428@cyut.edu.tw)

Office Hour：

星期三,第5~6節,地點:R-241;

星期四,第3~4節,地點:R-241;

分機:7861

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。