

朝陽科技大學  
108學年度第2學期教學大綱

當期課號	3460	中文科名	多媒體程式設計
授課教師	陳榮昌	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	四年制2年級 A班
修習別	專業必修		
類別	一般課程		

#### 本課程培養學生下列知識：

本課程目標為 1. 知識：使學生熟悉多媒體程式的寫作 2. 技能：使學生能夠學會多媒體程式的系統開發 3. 態度：培養學生主動與認真負責的學習態度 4. 其他：結合多媒體與程式

- 1.使學生熟悉多媒體程式的寫作
- 2.使學生熟悉多媒體開發工具的使用
- 3.學生能夠學會多媒體程式的系統開發
- 4.利用程式來控制物件的互動
- 5.多媒體系統的開發

In this course we will introduce the development of the Multimedia Programming, and implement a 3D interactive system. we will create 3D models and scenes using a 3D modeling tool, and practice the effects of collision detection.

#### 每週授課主題

- 第01週：簡介
- 第02週：軟體安裝、操作
- 第03週：編輯介面
- 第04週：物件的編輯
- 第05週：創建場景
- 第06週：創建場景
- 第07週：地形工具介紹
- 第08週：地形建立
- 第09週：地形建立
- 第10週：期中報告
- 第11週：腳本基礎
- 第12週：腳本基礎
- 第13週：腳本基礎
- 第14週：鍵盤控制
- 第15週：滑鼠控制
- 第16週：進階應用
- 第17週：期末報告
- 第18週：進階應用(線上)

#### 成績及評量方式

學習態度：20%  
平時作業：40%  
期末專題：40%

#### 證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

#### 主要教材

- 1.教材講義(自製教材)

#### 參考資料

本課程無參考資料!

#### 建議先修課程

本課程無建議先修課程

#### 教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~rcchen/>

E-Mail : rcchen@cyut.edu.tw

Office Hour :

星期一,第C~D節,地點:T2-956;

星期二,第B~C節,地點:T2-956;

分機:4275

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。