

朝陽科技大學  
108學年度第1學期教學大綱

當期課號	7728	中文科名	互動科技創新與應用
授課教師	王讓博	開課單位	工業設計系
學分數	3	修課時數	3
修習別	專業選修	開課班級	碩士班2年級 A班
類別	一般課程		

**本課程培養學生下列知識：**

從使用者、人機與環境之三者間互動模式與使用者情境應用，透過深入探討互動設計、介面操作與科技應用理論，培養跨領域學習與數位內容製作專業技能。透過設計與科技整合方式，探究認知心理學與使用者研究，在於人機互動設計之創新與應用。建立修課同學在互動科技創新與應用得實務操作所須具備方法。

- 1.設計心理學之研討
- 2.互動科技研究理論與實務
3. 國際通用設計觀念之研討
- 4.使用者研究之研討

To Study the theory of Cognitive Psychology in Human-Factors Design. To Study the theory of Universal Design. From the interactive mode of user, human-machine and environment and user context application, through in-depth discussion of interactive design, interface operation and technology application theory, cultivate cross-domain learning and digital content production expertise.

**每週授課主題**

- 第01週：互動科技概論與簡介
- 第02週：互動科技設計與輔助應用1
- 第03週：互動科技設計與輔助應用2
- 第04週：Unity&Vuforia數位技術與工具1
- 第05週：Unity&Vuforia 數位技術與工具2
- 第06週：AR&VR製作與設計1
- 第07週：AR&VR製作與設計2
- 第08週：AR&VR製作與設計3
- 第09週：AR&VR電子書製作與設計4
- 第10週：互動科技製作成果展示
- 第11週：互動科技研究導讀1
- 第12週：互動科技研究導讀1
- 第13週：互動科技專題討論
- 第14週：互動科技研究撰寫1
- 第15週：互動科技研究撰寫2
- 第16週：互動科技研究撰寫3
- 第17週：互動科技研究撰寫4
- 第18週：研究成果發表

**成績及評量方式**

- 實作成果：40%
- 研究寫作：40%
- 平時作業與出席：20%

**證照、國家考試及競賽關係**

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

**主要教材**

- 1.穿梭虛擬與現實Unity 3D擴增實境AR速戰技曾偉凱等基峰資訊978-986-476-312-22017初版(教科書)

**參考資料**

本課程無參考資料!

**建議先修課程**

本課程無建議先修課程

**教師資料**

教師網頁： <http://www.cyut.edu.tw/~chuanpowang/>  
E-Mail： [chuanpowang@cyut.edu.tw](mailto:chuanpowang@cyut.edu.tw)  
Office Hour：  
分機：

[關閉](#) [列印](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。