

朝陽科技大學
108學年度第1學期教學大綱

當期課號	2643	中文科名	互動多媒體
授課教師	吳信成	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制3年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程培養學生下列知識：

本課程介紹C#程式語言設計，做為虛擬實境Unity的前導課程。C#是Microsoft所發展的程式語言，結合了C++與Java的優點。本課程從最基礎的語法開始教授起，最後將會涵蓋C#所有基本語法，並且結合Unity場景，進行設計。

- 1.熟悉C#程式語言語法。
- 2.能夠分析問題，找出解決問題的撰寫程式概念。
- 3.能將解決問題的概念實作成為程式。
- 4.Unity基礎操作。
- 5.建立各種基礎互動腳本。
- 6.設計完整個互動多媒體腳本。

This course introduces the C # programming language design as a prerequisite course for virtual reality Unity. This course begins with the most basic grammar and will eventually cover all the basic grammar of the C # and will be designed in conjunction with the Unity scene. The objectives of this course include: 1.Familiar with C # program language grammar. 2.Able to analyze the problem and find a solution to the problem of writing program. 3.The concept of problem solving can be implemented as a program 4.The basic operation of unity. 5.Build a variety of basic interactive scripts. 6.Design the entire interactive multimedia script.

每週授課主題

- 第01週：課程介紹
- 第02週：初識遊戲引擎Unreal Engine 4
- 第03週：編輯材質
- 第04週：藍圖的使用-1
- 第05週：藍圖的使用-2
- 第06週：藍圖的使用-3
- 第07週：藍圖的使用-4
- 第08週：粒子系統
- 第09週：期中考
- 第10週：動畫
- 第11週：UI
- 第12週：光效製作
- 第13週：後期處理
- 第14週：VR實作-1
- 第15週：VR實作-2
- 第16週：VR實作-3
- 第17週：專案發佈
- 第18週：期末考

成績及評量方式

期中：30%
期末：30%
平時作業與課程參與度：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.Unreal Engine VR：UE4發開者手冊Mitch McCaffrey深石出版社97898650010182018/02/02(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<https://www.youtube.com/user/isonwu/>

E-Mail：ison.wu@gmail.com

Office Hour：

星期二,第4~X節,地點:M-208.1;

星期三,第3~4節,地點:M-208.1;

分機:7857

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。