朝陽科技大學
108學年度第1學期教學大綱

當期課號	2166			中文科名	3D渲染
授課教師	黃俊明			開課單位	視覺傳達設計系
學分數	2	修課時數	3	開課班級	日間部四年制3年級 B班
修習別	專業選修				
類別	一般課程				

本課程培養學生下列知識：

本課程教學內容主要在3D電腦動畫之建模。以實際上線操作使學生對多邊形建模、人物建模、自由曲線建模、 初階算圖等有基本之了解。

1.熟悉3D多邊形角色建模之執行能力。
2.具3D場景建模之執行能力
3.了解3D自由曲線建模之基本觀念與執行能力

The goal of this class is to provide students with the ability and knowledge to be able to independently execute a portfolio of their work in 3D rendering. The class will cover lighting, shadows, UV mapping, raytracing, global illumination, final gather, and Arnold rendering. Students with some experience in 3D rendering will benefit from learning more about the problem-solving aspects of 3D rendering on real world case.

每週授課主題

第01週：教學大綱簡介、著色觀念、燈光
第02週：燈光、色彩、色彩空間
第03週：材質
第04週：紋理
第05週：鏡頭
第06週：第一次作業評圖
第07週：UV貼圖觀念
第08週：UV貼圖拆解
第09週：硬體渲染
第10週：全局照明
第11週：光暈效果
第12週：第二次作業評圖
第13週：Arnold算圖軟體介紹
第14週：Arnold鏡頭燈光
第15週：Arnold材質紋理
第16週：Arnold算圖設定
第17週：渲染上色討論與修改
第18週：第三次作業評圖

成績及評量方式

作業評圖：60%
出席率：20%
學習態度：20%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.Learning Maya/RenderingAutodeskSYBEX (教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

1.3D數位建模

教師資料

教師網頁：http://www.cyut.edu.tw/~jerryhuang151/
E-Mail： jerryhuang151@cyut.edu.tw

Office Hour：
星期一,第5~6節,地點:R-234;
星期三,第5~6節,地點:R-234;
分機:7184、4402

[關閉] [列印]
尊重智慧財產權，請勿不法影印。