

朝陽科技大學
106學年度第2學期教學大綱

當期課號	3511	中文科名	多媒體程式設計
授課教師	陳榮昌	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
修習別	專業必修	開課班級	四年制2年級 A班
類別	一般課程		

本課程與系所培養學生能力指標關聯度：

核心能力	能力指標	高度關聯	中度關聯	低度關聯
管理知能於組織資源之運用能力。	商業營運模式建立	✓		
管理知能於組織資源之運用能力。	管理工具應用	✓		
專業倫理與團隊合作協調能力。	團隊合作協調能力	✓		
專業倫理與團隊合作協調能力。	專業倫理	✓		
資管相關時事議題認知與自主學習能力。	資訊管理相關時事議題認知	✓		

本課程培養學生下列知識：

1. 知識：使學生熟悉多媒體程式的寫作 2. 技能：使學生能夠學會多媒體程式的系統開發 3. 態度：培養學生主動與認真負責的學習態度 4. 其他：結合多媒體與程式

- 1.使學生熟悉多媒體程式的寫作
- 2.使學生熟悉多媒體開發工具的使用
- 3.使學生熟悉3D場景和物件的編輯
- 4.利用程式來控制物件的互動
- 5.多媒體系統的開發

In this course we will introduce the development of the Multimedia Programming, and implement a 3D interactive system. we will create 3D models and scenes using a 3D modeling tool, and practice the effects of collision detection.

每週授課主題

- 第01週：簡介
- 第02週：軟體安裝、操作
- 第03週：3D物件編輯
- 第04週：場景編輯
- 第05週：材質與分子系統
- 第06週：基本程式設計
- 第07週：基本程式設計
- 第08週：基本程式設計
- 第09週：基本程式設計
- 第10週：物理模擬引擎
- 第11週：物理模擬引擎
- 第12週：圖形使用者介面
- 第13週：圖形使用者介面
- 第14週：角色控制器
- 第15週：角色控制器
- 第16週：專題製作(1)
- 第17週：專題製作(2)
- 第18週：期末報告

成績及評量方式

- 學習態度：20%
- 平時作業：40%
- 期末專題：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 1.Unity 3D遊戲設計實戰邱勇標基峰9789862767207(教科書)

2.教材講義(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~rcchen/>

E-Mail：rcchen@cyut.edu.tw

Office Hour：

星期一,第A~B節,地點:T2-956;

星期二,第C~D節,地點:T2-956;

分機:4275

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。