

朝陽科技大學
105學年度第2學期教學大綱

當期課號	3288	中文科名	人機介面設計
授課教師	胡祖武	開課單位	工業設計系
學分數	2	修課時數	2
修習別	專業選修	開課班級	四年制2年級 A班
類別	一般課程		

本課程與系所培養學生能力指標關聯度：

核心能力	能力指標	高度關聯	中度關聯	低度關聯
觀察記錄產品設計環境背景之辨證能力	能夠瞭解設計的歷史與人文內涵等背景因素	✓		
思考整理產品設計訊息資料之邏輯能力	能夠進行相關的觀察與記錄活動	✓		

本課程培養學生下列知識：

從人、機、環境之介面探究認知心理學於人因設計之應用。設計心理學之研討。國際通用設計觀念之研討。設計實作。

- 1.從人、機、環境之介面探究認知心理學於人因設計之應用
- 2.設計心理學之研討
- 3.國際通用設計觀念之研討
- 4.設計實作

To Study the theory of Cognitive Psychology in Human-Factors Design. To Study the theory of Universal Design. Design Work

每週授課主題

- 第01週：本學期課程說明與要求
- 第02週：顯示裝置之設計：視覺顯示裝置
- 第03週：顯示裝置之設計：聽覺顯示裝置、觸覺顯示裝置等 語音傳遞系統：語音的性質、評量、組件及合成語音
- 第04週：控制裝置之設計：種類、類型、群體定型反應及相容性等
- 第05週：控制裝置之設計：控制反應比、控制裝置的設計原則及特殊控制裝置的設計原則等
- 第06週：作業時間、作業空間及空間配置
- 第07週：資訊產品操控介面之設計：資訊產品操控介面的設計原則與案例-1
- 第08週：資訊產品操控介面之設計：資訊產品操控介面的設計原則與案例-2
- 第09週：坐座科學：座椅設計原則與案例
- 第10週：手操作器具之設計：手操作器具的設計原則與案例
- 第11週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—課題選定與人因研究探討
- 第12週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—設計準則與初步構想
- 第13週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—草模與構想修正檢討
- 第14週：資訊產品操控介面之人因設計課題之期中發表
- 第15週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—最終定案與工程圖面
- 第16週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—操作流程檢討
- 第17週：資訊產品操控介面之人因設計實做演習—模型製作
- 第18週：資訊產品操控介面之人因設計課題之期末最終發表

成績及評量方式

實做演習：50%
平時作業及出席：50%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.自編講義 &許勝雄、彭游、吳水丕編著，2010，人因工程：人機境介面工適學設計〈第四版〉，滄海書局，ISBN: 978-986-6507-99-1。(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

1.無

教師資料

教師網頁： <http://www.cyut.edu.tw/~hutw/>

E-Mail： hutw@cyut.edu.tw

Office Hour：

星期三,第5~6節,地點:D-811;

星期四,第3~4節,地點:D-811;

分機:4542

[關閉](#) [列印](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。