

**朝陽科技大學**  
**105學年度第2學期教學大綱**

當期課號	2519	中文科名	電腦動畫
授課教師	吳信成	開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制2年級 A班
修習別	專業必修		
類別	一般課程		

**本課程與系所培養學生能力指標關聯度：**

核心能力	能力指標	高度關聯	中度關聯	低度關聯
資訊技能於資訊系統之應用能力。	系統設計及開發	✓		
資訊技能於資訊系統之應用能力。	系統維護及管理		✓	
資訊技能於資訊系統之應用能力。	前端介面設計及管理	✓		
資管相關時事議題認知與自主學習能力。	自主學習能力	✓		

**本課程培養學生下列知識：**

1. 知識：介紹及使學生熟悉3D電腦動畫製作的工具與技術 2. 技能：使學生能夠利用3dsmax設計3D物件、場景及動畫 3. 態度：培養學生主動學習的態度 4. 其他：培養學生團隊合作的能力

1. 學生需了解3D物件的編輯方法
2. 學生需了解基本動畫的技術
3. 學生需了解3D物件的貼圖技術
4. 學生需能學會動畫剪接技術
5. 學生需學會3D動畫的合作開發

The theory and practical design of computer animation will be introduced. The entire process of computer animation theory will be covered. This process includes the geometry modeling, re-shape / modification of the objects, animation variables setup (including the motion path, lighting, shading, texture mapping, transforming system, video post, ... and so on). Also, the basic concepts of computer graphics and multimedia design will be introduced. The computer software of 3D Studio Max will be used to illustrate the examples. The students need do the exercises and homework on the IBM compatible PC to fully understand the computer animation process. A final project, integrated with the techniques discussed in class, needed to be turn in for the final grade.

**每週授課主題**

- 第01週：課程介紹
- 第02週：3dsMax工作介面與工具使用、基本物件堆疊建模
- 第03週：基礎修改器與修改器堆疊觀念
- 第04週：2D物件編輯與建模
- 第05週：3D物件編輯與建模基礎
- 第06週：Polygon多邊形建模-1
- 第07週：Polygon多邊形建模-2
- 第08週：Polygon多邊形建模-3
- 第09週：期中考
- 第10週：Polygon多邊形建模-4
- 第11週：燈光基礎與攝影機控制
- 第12週：材質與貼圖
- 第13週：mental ray著色引擎-1
- 第14週：mental ray著色引擎-2
- 第15週：UVW貼圖
- 第16週：Cloth布料
- 第17週：動畫控制
- 第18週：期末考

**成績及評量方式**

期中考：30%  
 期末考：30%  
 平時作業與課程參與度：40%

**證照、國家考試及競賽關係**

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

### 主要教材

1.3ds Max 2014超強3D設計與絕佳動畫表現黃義淳基峰資訊97898627695602013(教科書)  
2.<https://www.youtube.com/user/isonwu>(教師網頁)

### 參考資料

本課程無參考資料!

### 建議先修課程

本課程無建議先修課程

### 教師資料

教師網頁：<http://masoncg.myweb.hinet.net/>  
E-Mail：[ison.wu@gmail.com](mailto:ison.wu@gmail.com)  
Office Hour：  
分機：

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。