朝陽科技大學
104學年度第1學期教學大綱

當期課號	2622			中文科名	虛擬實境
授課教師	陳榮昌			開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3	開課班級	日間部四年制3年級 A班
修習別	專業選修				
類別	一般課程				

本課程與系所培養學生能力指標關聯度

核心能力	能力指標	高度關聯	中度關聯	低度關聯
資訊技能於資訊系統之應用能力。	系統設計及開發	✔		
	系統維護及管理	✔		
	前端介面設計及管理	✔		
	資訊工具應用	✔		
資管相關時事議題認知與自主學習能力。	自主學習能力	✔		

本課程培養學生下列知識：

介紹目前虛擬實境的發展，並實作一個3D的互動式導覽系統。課程中將以3D製模軟體編輯3D物件及場景，並配合3D即時引擎等虛擬實境整合環境來處理物體的移動、控制與瀏覽、攝影機、障礙物迴避等效果。

1.使學生瞭解虛擬實境的發展。
2.培養學生3D的互動式導覽系統實作。
3.使學生瞭解3D製模軟體編輯3D物件及場景。
4.使學生瞭解如何處理物體的移動、控制與瀏覽、攝影機、障礙物迴避等效果。

In this course we will introduce the development of the VR and implement a 3D interactive system. we will create 3D models and scenes using a 3D modeling tool. In the final project the student will realize a system using a real time 3D engine to manipulate 3D objects and camera in the scene, and practice the effects of collision detection.

每週授課主題

第01週：課程簡介、Unity3D簡介
第02週：基本元素介紹
第03週：腳本設計
第04週：圖形介面
第05週：模型及動作動畫
第06週：模型及動作動畫
第07週：物理模擬引擎
第08週：期中考
第09週：特效
第10週：特效
第11週：行動平台開發與發佈
第12週：網路連線
第13週：網路連線
第14週：無限場景遊戲
第15週：無限場景遊戲
第16週：遊戲設計
第17週：遊戲設計
第18週：專題報告

成績及評量方式

期中考：20%
期末報告：20%
平時：40%
學習態度：20%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.自製講義(iLMS數位學習系統)

參考資料

書名：Unity3D遊戲設計實例講堂 作者：賴佑吉 出版年(西元)： 出版社：旗標
書名：Unity3D跨平台遊戲開發寶典 作者： 出版年(西元)： 出版社：佳魁

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：http://www.cyut.edu.tw/~rcchen/
E-Mail： rcchen@cyut.edu.tw
Office Hour：
星期一,第5~6節,地點:T2-956;
星期二,第3~4節,地點:T2-956;
分機:4275

[關閉] [列印]
尊重智慧財產權，請勿不法影印。