

朝陽科技大學
103學年度第2學期教學大綱

當期課號	3573	中文科名	電腦動畫
授課教師	徐豐明	開課單位	資訊工程系
學分數	3	修課時數	3
修習別	專業選修	開課班級	四年制4年級 A班
類別	一般課程		

本課程與系所培養學生核心能力關聯度	高度關聯	中高關聯	中度關聯	中低關聯	低度關聯
相關數學、科學及知識運用能力。		✓			
專案或實驗之設計、執行及結果分析能力。	✓				
實務執行所需之技術與使用工具能力。	✓				
程式撰寫或應用電路之基礎能力。					✓
有效溝通與團隊合作及計畫管理之能力。	✓				
問題發掘、分析及解決能力。		✓			
專業倫理、時事議題之認知及終身學習能力。					✓

本課程培養學生下列知識：

本課程的目標在使學生能學到利用電腦繪圖產生動畫的技術，我們將介紹動畫領域中的各類演算法，並融入動畫的繪製程式中。

1. 熟悉製作動畫片的前置作業介紹
2. 熟悉製作分鏡表的原則與注意事項
3. 熟悉製作三維模型
4. 熟悉材質設定與貼圖
5. 熟悉骨幹之應用
6. 熟悉移動路徑之應用
7. 熟悉粒子特效+G34

This course will introduce those techniques and algorithms are used int the field of computer animation, and will plug into 3D computer animation programs.

每週授課主題

- 第01週：動畫製作介紹
- 第02週：發想、故事腳本與分鏡製作
- 第03週：Blender 簡介
- 第04週：編輯3D物體
- 第05週：編輯3D物體實作
- 第06週：材質及紋理編輯
- 第07週：材質及紋理編輯實作
- 第08週：進階建模
- 第09週：期中階段成果報告
- 第10週：進階建模實作
- 第11週：燈光及算繪設定
- 第12週：基本動畫
- 第13週：人物製作
- 第14週：期末成果展示
- 第15週：畢業典禮週
- 第16週：生涯規劃與學期成果分享
- 第17週：生涯規劃與學期成果分享
- 第18週：就業輔導

成績及評量方式

平時作業及出席：30%
期中考：30%
期末考：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1. 書名：Blender 建模與動畫入門 作者：江漢榕 出版社：松岡 出版年：2014 (教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~fmshyu/>

E-Mail：fmshyu@cyut.edu.tw

Office Hour：

分機：

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。