

朝陽科技大學
103學年度第1學期教學大綱

當期課號	7795	中文科名	多媒體程式設計
授課教師	徐豐明	開課單位	資訊工程系
學分數	3	修課時數	3
修習別	專業選修	開課班級	碩士班1年級 A班
類別	一般課程		

本課程與系所培養學生核心能力關聯度	高度 關聯	中高 關聯	中度 關聯	中低 關聯	低度 關聯
資訊系統、晶片與整合電路之專業知識					✓
專題研究策劃與執行能力	✓				
資訊工程專業論文撰寫能力			✓		
創新思考及獨立解決問題能力		✓			
跨領域協調整合能力				✓	
工程倫理素養與國際觀					✓
領導、管理及規劃能力	✓				
時事議題理解及培養終身學習能力					✓

本課程培養學生下列知識：

多媒體程式設計，主要針對多媒體部分如文字圖片、影像、動畫、聲音及相關的互動等，以程式設計的方式進行各種多媒體展示及互動之應用的設計與開發。本課程之課程目標為

- 1.瞭解多媒體動畫概念及運用方式
- 2.了解各種多媒體元件的製作方式
- 3.使學生具備多媒體程式設計的能力
- 4.了解多媒體互動方式的規劃及程式設計

The goal of this course is focused on the concept of multimedia and interaction, for example, text, image, sound and animation. To teach the students to write and design the program of multimedia and the application to display and interact with program. (1). The concept and application of multimedia. (2). The method to make every kind of components for multimedia animation. (3). To develop the ability of multimedia programming. (4). The design and programming of interactive multimedia.

每週授課主題

- 第01週：課程簡介與Flas編輯架構
- 第02週：遊戲類型簡介
- 第03週：Flas遊戲範例介紹
- 第04週：ActionScript 3.0 基本語法
- 第05週：流程控制
- 第06週：常用資料類型
- 第07週：基本物件導向概念
- 第08週：進階物件導向
- 第09週：期末作品構想書報告
- 第10週：視覺類型
- 第11週：動畫控制
- 第12週：內建UI組件
- 第13週：濾鏡與點陣圖資料
- 第14週：聲音與視訊
- 第15週：資料交換
- 第16週：資訊系統介面
- 第17週：資訊系統介面實作
- 第18週：期末作品進度報告

成績及評量方式

平時作業及出席：30%
期中考：30%
期末考：40%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.以範例為主，實際上機演練(自製教材)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~/>

E-Mail：@cyut.edu.tw

Office Hour：

分機：

[關閉](#) [列印](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。