

朝陽科技大學
103學年度第1學期教學大綱

當期課號	2617	中文科名	軟體工程
授課教師	謝富雄	開課單位	資訊工程系
學分數	3	修課時數	3
		開課班級	日間部四年制4年級 A班
修習別	專業選修		
類別	一般課程		

本課程與系所培養學生核心能力關聯度	高度關聯	中高關聯	中度關聯	中低關聯	低度關聯
相關數學、科學及知識運用能力。					✓
專案或實驗之設計、執行及結果分析能力。		✓			
實務執行所需之技術與使用工具能力。		✓			
程式撰寫或應用電路之基礎能力。		✓			
有效溝通與團隊合作及計畫管理之能力。		✓			
問題發掘、分析及解決能力。		✓			
專業倫理、時事議題之認知及終身學習能力。			✓		

本課程培養學生下列知識：

這門課包含幾個軟體工程與軟體開發的重要內容，主題包括：系統工程、軟體流程、系統模型與統一塑模語言(UML)、物件導向設計、軟體需求與軟體測試。本課程之目標為：

- 1.瞭解軟體工程的原理
- 2.瞭解軟體開發中不同階段與模型
- 3.具有撰寫需求規格的經驗
- 4.瞭解軟體設計以及快速雛形的概念
- 5.瞭解大型軟體的維護方式
- 6.瞭解CASE工具的概念並且運用特定的CASE工具

This course covers the key aspects of software engineering and Development. Topics include: system engineering, software process, system modes and UML, object-oriented design, software requirement, and software testing. On completion of this course, students should be able to perform the following tasks: 1. understanding the principles of software engineering; 2. understanding different development stages/models; 3. understanding and experience in writing requirements and specifications; 4. understanding and experience in designing and rapid prototyping; 5. understanding large scale software maintenance; 6. understanding general CASE tools and experience with particular CASE tools.

每週授課主題

- 第01週：導論
- 第02週：軟體與軟體工程
- 第03週：軟體開發流程
- 第04週：軟體需求
- 第05週：系統模型
- 第06週：物件導向技術回顧
- 第07週：物件導向分析
- 第08週：物件導向設計
- 第09週：軟體重複使用
- 第10週：需求發展
- 第11週：類別塑模
- 第12週：設計樣式的使用
- 第13週：聚焦於使用者及其工作
- 第14週：建立互動與行為模型
- 第15週：架構與設計軟體
- 第16週：測試與檢查以確保高品質
- 第17週：管理軟體開發流程
- 第18週：期末報告

成績及評量方式

- 平時作業及出席：30%
 期末考：40%

期中考：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1. 書名：Software Engineering 作者：Ian Sommerville 出版社：Addison-Wesley (教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

1.本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~fshsieh/>

E-Mail：fshsieh@cyut.edu.tw

Office Hour：

星期二,第5節,地點:L-719;

星期四,第3~4節,地點:L-719;

星期五,第8節,地點:L-719;

分機:4759

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。