

朝陽科技大學
103學年度第1學期教學大綱

當期課號	2143	中文科名	3D電腦動畫
授課教師	王文傑	開課單位	景觀及都市設計系
學分數	2	修課時數	2
修習別	專業選修	開課班級	日間部四年制3年級 A班
類別	一般課程		

本課程與系所培養學生核心能力關聯度	高度關聯	中高關聯	中度關聯	中低關聯	低度關聯
人文美學與環境知識應用能力。				✓	
環境議題分析及解決能力。			✓		
景觀建築與都市設計能力。			✓		
設計表現與數位應用能力。	✓				
實務操作與團隊合作能力。				✓	
自主學習及國際思潮掌握能力。				✓	

本課程培養學生下列知識：

利用電腦繪圖產生3D動畫，以便模擬實際環境規劃設計成果，或有效傳達規劃設計理念，近年來在景觀及都市設計或規劃領域，已逐漸成為簡報上最具說服力的要項，也因此學習該項能力，對於本系學生而言，即是培養極具加分效果的重要就業技能。本課程旨在訓練學生嫻熟3D電腦動畫軟體的基本操作，以及其在專業領域上的入門應用。

- 1.熟悉Maya基本算圖技巧
- 2.瞭解如何應用Maya製作環境規劃設計圖說
- 3.熟悉Maya基本動畫設定技巧
- 4.瞭解如何應用Maya製作展現環境規劃設計成果之3D電腦動畫

In the field of landscape and urban design or planning, 3D computer graphics generated animations has become a vital part of the presentation in visualizing the outcome of design or plan implementation or conveying the original concept. Therefore for students in our department, studying such a technique means learning an extremely beneficial professional skill. This course aims to train students to become skillful with basic operations of 3D CG animation software and their introductory applications in the related professional fields.

每週授課主題

- 第01週：課程介紹
- 第02週：Review of Maya Basics
- 第03週：Basic Rendering
- 第04週：Model Import 1
- 第05週：Model Import 2
- 第06週：Lighting Basics
- 第07週：Rendering Basics
- 第08週：Animation Basics
- 第09週：Keyframes & the Graph Editor (期中考週)
- 第10週：Set Driven Key
- 第11週：Path animation
- 第12週：Camera Animation 1
- 第13週：Camera Animation 2
- 第14週：Focus and Color Animation
- 第15週：Water Animation
- 第16週：Sun and Sky Animation, integrated with After Effect
- 第17週：Cloud, Wave, and Terrain Effects
- 第18週：(期末考週)

成績及評量方式

- 期中考：20%
- 隨堂模擬測驗：30%
- 期末考：30%
- 平時作業及出席：20%

證照、國家考試及競賽關係

- Autodesk Maya認證工程師

主要教材

1.軟體線上使用說明與網站補充資料。(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

1.修過3D電腦繪圖或類似課程

教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~jeffwang/>

E-Mail：jeffwang@cyut.edu.tw

Office Hour：

星期一,第3~4節,地點:D-716;

星期四,第3~4節,地點:D-716;

分機:

[關閉](#) [列印](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。