

朝陽科技大學
103學年度第1學期教學大綱

當期課號	2004	中文科名	電腦動畫
授課教師	呂洽毅	開課單位	工業設計系
學分數	2	修課時數	3
修習別	專業選修	開課班級	日間部四年制3年級 A班
類別	一般課程		

本課程與系所培養學生核心能力關聯度	高度關聯	中高關聯	中度關聯	中低關聯	低度關聯
觀察記錄產品設計環境背景之辨證能力。		✓			
思考整理產品設計訊息資料之邏輯能力。				✓	
產品設計之提案、說明、設計、執行與發表能力。			✓		
溝通協調與組織分工之跨領域協同整合能力。					✓
市場需求之體察與評估能力。			✓		
材料特性與製造技術之掌控能力。			✓		

本課程培養學生下列知識：

本課程在於訓練同學之對於虛擬三度空間之感知能力，並學習有關電腦3D模型與渲染的技術。藉由習作使學生能了解MAYA之使用，介紹有關3D模型、材質、攝影機、燈光，提升學生3D 模型創作的的能力。

- 1.培養3D角色建模之獨立執行能力。
- 2.使學生熟悉色彩、質感、貼圖、燈光技術。
- 3.培養建模渲染相關技巧。
- 4.使學生能解決3D實作所面臨的問題。

The purpose of this course focuses on the gaining the perception and operation of virtual space in computer graphics and related 3D modeling and rendering. Students can acquire the technical skill of CG via understanding the software package of MAYA. This course was introduced modeling, material, camera and light, which promote students' creative abilities in 3D.

每週授課主題

- 第01週：課程介紹
- 第02週：MAX介面介紹
- 第03週：基本建模
- 第04週：EXTRUDE、LATHE、LOFT
- 第05週：基本建模範例
- 第06週：PATCH建模_花
- 第07週：PATCH_人頭
- 第08週：POLYGON建模概念_鯨魚
- 第09週：期中作業
- 第10週：期中檢討
- 第11週：POLYGON建模_人頭
- 第12週：MESHSMOOTH觀念介紹
- 第13週：POLYGON建模_電腦椅
- 第14週：POLY建模應用於工業設計上
- 第15週：UVW貼圖
- 第16週：燈光
- 第17週：期末作業
- 第18週：期末檢討

成績及評量方式

- 期中：40%
- 期末：40%
- 平時作業：20%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.3DSMAX教學魔法書(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：<http://www.3d-dreamer.com>

E-Mail：charyilu@gmail.com

Office Hour：

分機：

[關閉](#) [列印](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。