朝陽科技大學
102學年度第2學期教學大綱

當期課號	2462			中文科名	電腦動畫
授課教師	呂慈純			開課單位	資訊管理系
學分數	3	修課時數	3	開課班級	日間部四年制2年級 C班
修習別	專業選修				
類別	一般課程				

本課程與系所培養學生核心能力關聯度	高度關聯	中高關聯	中度關聯	中低關聯	低度關聯
管理知能於組織資源之運用能力。					✔
資訊技能於資訊系統之應用能力。	✔				
專業倫理與團隊合作協調能力。					✔
資訊管理相關時事議題認知與自主學習能力。	✔				

本課程培養學生下列知識：

1. 知識：介紹及使學生熟悉3D電腦動畫製作的工具與技術 2. 技能：使學生能夠利用3dsmax設計3D物件、場景及動畫 3. 態度：培養學生主動學習的態度 4. 其他：培養學生團隊合作的能力

1.學生需了解3D物件的編輯方法
2.學生需了解基本動畫的技術
3.學生需了解3D物件的貼圖技術
4.學生需能學會動畫剪接技術
5.學生需學會3D動畫的合作開發

The theory and practical design of computer animation will be introduced. The entire process of computer animation theory will be covered. This process includes the geometry modeling, re-shape / modification of the objects, animation variables setup (including the motion path, lighting, shading, texture mapping, transforming system, video post, … and so on). Also, the basic concepts of computer graphics and multimedia design will be introduced. The computer software of 3D Studio Max will be used to illustrate the examples. The students need do the exercises and homework on the IBM compatible PC to fully understand the computer animation process. A final project, integrated with the techniques discussed in class, needed to be turn in for the final grade.

每週授課主題

第01週：認識3d studio max
第02週：製作簡單的場景
第03週：製作簡單的場景
第04週：物體的轉換
第05週：Edit mesh編輯器
第06週：LOFT物體
第07週：LOFT物體
第08週：LOFT物體的形變
第09週：期中考
第10週：基本的動畫製作
第11週：貼圖座標
第12週：貼圖種類
第13週：影像的後製作處理
第14週：燈光使用
第15週：新的分子系統
第16週：壁爐的製作
第17週：專題整合
第18週：專題展示

成績及評量方式

期中考：20%
學習態度及出席：20%
平時作業：30%
專題成果發表：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.3ds max 入門到動畫製作 (松崗)(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：http://www.cyut.edu.tw/~tclu/
E-Mail： tclu@cyut.edu.tw
Office Hour：
星期一,第5~6節,地點:L-748;
星期二,第3~4節,地點:L-748;
分機:4558

[關閉] [列印]
尊重智慧財產權，請勿不法影印。