

朝陽科技大學
101學年度第2學期教學大綱

| | | | |
|------|------|------|-----------|
| 當期課號 | 3576 | 中文科名 | 電腦動畫 |
| 授課教師 | 劉啟東 | 開課單位 | 資訊工程系 |
| 學分數 | 3 | 修課時數 | 3 |
| 修習別 | 專業選修 | 開課班級 | 四年制4年級 A班 |
| 類別 | 一般課程 | | |

| 本課程與系所培養學生核心能力關聯度 | 高度關聯 | 中高關聯 | 中度關聯 | 中低關聯 | 低度關聯 |
|----------------------|------|------|------|------|------|
| 相關數學、科學及知識運用能力。 | | ✓ | | | |
| 專案或實驗之設計、執行及結果分析能力。 | ✓ | | | | |
| 實務執行所需之技術與使用工具能力。 | ✓ | | | | |
| 程式撰寫或應用電路之基礎能力。 | | | | | ✓ |
| 有效溝通與團隊合作及計畫管理之能力。 | ✓ | | | | |
| 問題發掘、分析及解決能力。 | | ✓ | | | |
| 專業倫理、時事議題之認知及終身學習能力。 | | | | | ✓ |

本課程培養學生下列知識：

本課程的目標在使學生能學到利用電腦繪圖產生動畫的技術，我們將介紹動畫領域中的各類演算法，並融入動畫的繪製程式中。

1. 熟悉製作動畫片的前置作業介紹
2. 熟悉製作分鏡表的原則與注意事項
3. 熟悉製作三維模型
4. 熟悉材質設定與貼圖
5. 熟悉骨幹之應用
6. 熟悉移動路徑之應用
7. 熟悉粒子特效+G34

This course will introduce those techniques and algorithms are used int the field of computer animation, and will plug into 3D computer animation programs.

每週授課主題

- 第01週：電腦動畫原理
- 第02週：動畫製作流程
- 第03週：工具介面介紹
- 第04週：建模介紹(1) Mesh modeling
- 第05週：建模介紹(2) Subsurface modeling
- 第06週：建模介紹(3) Landscape modeling
- 第07週：建模介紹(4) Photo assistant modeling, curve, path and
- 第08週：Lattice deformer
- 第09週：Armature object, Mesh object, Constrains
- 第10週：Defining material and texture mapping
- 第11週：Setting camera position and lighting
- 第12週：質點系統與特效
- 第13週：fluid simulation
- 第14週：期末專題 demo
- 第15週：補救教學
- 第16週：畢業典禮
- 第17週：生涯規劃
- 第18週：就業輔導

成績及評量方式

- 口頭報告：30%
- 技術操作：40%
- 平時作業及出席：30%

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

1.線上教材 <http://www.blender.org/education-help/tutorials/>(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：http://www.csie.cyut.edu.tw/~cdliou/cdliou_index.htm

E-Mail：cdliou@cyut.edu.tw

Office Hour：

星期二,第A~B節,地點:T2-910;

星期四,第5~6節,地點:T2-910;

分機:4232

[關閉](#) [列印](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。