

朝陽科技大學  
101學年度第2學期教學大綱

|      |      |      |           |
|------|------|------|-----------|
| 當期課號 | 3558 | 中文科名 | 物件導向程式設計  |
| 授課教師 | 施再繁  | 開課單位 | 資訊工程系     |
| 學分數  | 3    | 修課時數 | 3         |
| 修習別  | 專業必修 | 開課班級 | 四年制1年級 A班 |
| 類別   | 一般課程 |      |           |

| 本課程與系所培養學生核心能力關聯度    | 高度關聯 | 中高關聯 | 中度關聯 | 中低關聯 | 低度關聯 |
|----------------------|------|------|------|------|------|
| 相關數學、科學及知識運用能力。      |      |      |      | ✓    |      |
| 專案或實驗之設計、執行及結果分析能力。  |      | ✓    |      |      |      |
| 實務執行所需之技術與使用工具能力。    |      | ✓    |      |      |      |
| 程式撰寫或應用電路之基礎能力。      |      |      |      | ✓    |      |
| 有效溝通與團隊合作及計畫管理之能力。   |      |      | ✓    |      |      |
| 問題發掘、分析及解決能力。        |      | ✓    |      |      |      |
| 專業倫理、時事議題之認知及終身學習能力。 |      |      |      | ✓    |      |

**本課程培養學生下列知識：**

本課程將以C++程式語言簡介電腦程式設計。內容包含電腦之基本運作以及如何撰寫C++程式語言。將藉由範例來說明C++程式設計概念，讓學生立即上機練習。本課程之課程目標為：

- 1.熟悉 C++之撰寫、編譯與執行IDE環境
- 2.熟悉資料型態、變數、運算子、輸出與輸入敘述
- 3.熟悉程式流程控制敘述
- 4.熟悉函數定義、呼叫
- 5.熟悉陣列與指標
- 6.熟悉檔案處理
- 7.熟悉物件之定義
- 8.熟悉類別之定義
- 9.熟悉類別繼承

This course is aimed at introducing Object Oriented Programming . The following topics will be covered in this course: 1.Object-Based Programming (1) Object concept (2) Define Classes (3) Overloading 2.Object-Oriented Programming (1) Inheritance (2) Encapsulation (3) Polymorphism

**每週授課主題**

- 第01週：程式發展環境
- 第02週：程式架構
- 第03週：資料型態、變數、常數
- 第04週：運算子、輸出與輸入敘述
- 第05週：流程控制
- 第06週：陣列、函數
- 第07週：指標
- 第08週：檔案處理
- 第09週：期中考
- 第10週：物件與類別(一)
- 第11週：物件與類別(二)
- 第12週：類別衍生
- 第13週：繼承
- 第14週：虛擬函數、夥伴函數
- 第15週：多載
- 第16週：專題
- 第17週：專題
- 第18週：期末考

**成績及評量方式**

平時成績(出席、學習態度、作業、小考...等)：40%  
 期中考：30%  
 期末考：30%

## 證照、國家考試及競賽關係

■全國大專電腦軟體設計競賽

## 主要教材

1.C++程式設計實務，莊益瑞/梁仁楷，碁峰(教科書)

## 參考資料

本課程無參考資料!

## 建議先修課程

1.C語言

## 教師資料

教師網頁：<http://www.cyut.edu.tw/~tfshih/>

E-Mail：[tfshih@cyut.edu.tw](mailto:tfshih@cyut.edu.tw)

Office Hour：

星期一,第1節,地點:L-734;

星期二,第1節,地點:L-734;

星期三,第1節,地點:L-734;

星期四,第1節,分機:7734

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。