

朝陽科技大學
101學年度第1學期教學大綱

當期課號	3351	中文科名	互動媒體設計(一)
授課教師	陳合成	開課單位	視覺傳達設計系
學分數	2	修課時數	2
修習別	專業選修	開課班級	四年制4年級 A班
類別	一般課程		

本課程與系所培養學生核心能力關聯度	高度關聯	中高關聯	中度關聯	中低關聯	低度關聯
國際視野與創意思考能力。			✓		
專業倫理與團隊協調能力。			✓		
數位媒體應用與整合能力。	✓				
視覺美感與造形表現能力。		✓			
專業認知能與實務設計執行能力。		✓			
專案企劃與設計管理能力。			✓		

本課程培養學生下列知識：

本課程引導學生學習“Being A Various Multimedia Designer.”作為一個多方位的多媒體設計師基礎練習。

- 1.電腦多媒體的製作程序有完整的概念。
- 2.熟悉電腦多媒體的各個元素
- 3.認識電腦多媒體特色與趨勢
- 4.電腦多媒體完整提案能力。

The complete concept about computer multimedia will go through this class. Students will be skillful with each element of multimedia such as graphics、text、sound、animation...etc.. With following the class program the process will go through creative storyboard、produce、storyboard、interface design、script program、sound edit...To accomplish an interactive multimedia works by interaction each of them. The topics of the multimedia can be advertisement、commercial report、portfolio、interactive education material...etc. Main goals of this class are covered which students can design their independent multimedia works、including preproduction report、making the production、co-ordinate ability....etc..

每週授課主題

- 第01週：何謂多媒體？課程介紹
- 第02週：多媒體製作介紹，多媒體型態
- 第03週：電子漫畫書製作
- 第04週：iClone 3D製作(一)、小組分組
- 第05週：iClone 3D製作(二)、目標單位參訪
- 第06週：iClone 3D製作(三)
- 第07週：整合軟體Director (一)
- 第08週：整合軟體Director (二)
- 第09週：整合軟體Director (三)
- 第10週：期中企畫報告
- 第11週：ActionScript 3.0基礎
- 第12週：認識Apple iOS與Google Android行動裝置平台、App Market (應用程式市集)
- 第13週：ActionScript 3.0物件導向程式設計 (一)
- 第14週：ActionScript 3.0物件導向程式設計 (二)
- 第15週：設計行動裝置程式的UI
- 第16週：運用加速計/速度感應器開發體感遊戲 (一)
- 第17週：運用加速計/速度感應器開發體感遊戲 (二)
- 第18週：期末作品報告

成績及評量方式

證照、國家考試及競賽關係

本課程無證照、國家考試及競賽資料。

主要教材

- 2.教師編寫教材講義(教科書)

參考資料

本課程無參考資料!

建議先修課程

本課程無建議先修課程

教師資料

教師網頁：

E-Mail：

Office Hour：

分機：

[\[關閉\]](#) [\[列印\]](#)

尊重智慧財產權，請勿不法影印。