

朝陽科技大學 099學年度第2學期教學大綱
3D Computer Grahpics 3D電腦繪圖

當期課號	3701	Course Number	3701
授課教師	許志宇	Instructor	HSU,CHIH YU
中文課名	3D電腦繪圖	Course Name	3D Computer Grahpics
開課單位	資訊與通訊系(四進)二A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	三維電腦繪圖，又稱立體電腦繪圖，近年來在眾多設計領域已逐漸成為重要，甚至是基礎的工具與就業技能。本課程旨在訓練學生嫻熟3D電腦繪圖軟體的基本操作，以及其在專業領域上的入門應用。	Objectives	Three dimensional computer graphics is gradually becoming an important or even fundamental tool and skill in many fields of the design profession in recent years. This course aims to train students to become skillful with basic operations of 3D computer graphic software and their introductory applications in the related professional fields.
教材	1. 多媒體概論－數位影像處理、3D動畫 文魁 http://www.books.com.tw/exep/prod/booksfile.php?item=0010195389 2. 虛擬實境實務手冊－以EON Studio軟體實作範例 3. 李榮顯 審閱 高永洲・陳茂盛 編著 (高立) 4. Virtual Reality Technology, 2nd ed 5. Burdea and Coiffet (全華科技) http://www.amazon.com/gp/reader/0471360899/ref=sib_dp_pt/002-4585760-2195265#reader-link Burdea and Coiffet (全華科技)	Teaching Materials	1. 多媒體概論－數位影像處理、3D動畫 文魁 http://www.books.com.tw/exep/prod/booksfile.php?item=0010195389 2. 虛擬實境實務手冊－以EON Studio軟體實作範例 3. 李榮顯 審閱 高永洲・陳茂盛 編著 (高立) 4. Virtual Reality Technology, 2nd ed 5. Burdea and Coiffet (全華科技) http://www.amazon.com/gp/reader/0471360899/ref=sib_dp_pt/002-4585760-2195265#reader-link
成績評量方式	平時成績：占30分 (隨堂討論、作業、測驗、出席上課) 期中考成績：占30分 期末考成績：占40分	Grading	Project 1 20% Project 2 20% Midterm Exam 30% Final Exam 30%
教師網頁	http://ms.cti.cyut.edu.tw/		
教學內容	1.3d空間觀念建立與功能 2.常用複合模型建構技巧 3.Polygon模型建立與編輯 4.材質編輯器、常用貼圖技巧與貼圖軸設定 5.燈光與鏡頭架設 6.動畫原理與動畫製作 7.動畫Render與輸出	Syllabus	1.Three Dimensional space concept for building function 2. complex modeling techniques 3.Polygon modeling and editing 4. Material Editor, mapping techniques and map common shaft set 5. lighting and camera set up 6. Animation Principles and animation 7. Animation Render and output

尊重智慧財產權，請勿非法影印。