朝陽科技大學 099學年度第2學期教學大綱 Play Education 嬰幼兒遊戲

當期課號	3504	Course Number	3504
授課教師	孫扶志	Instructor	SUN,FU CHIH
中文課名	嬰幼兒遊戲	Course Name	Play Education
開課單位	幼兒保育系(四進)—A	Department	
修習別	必修	Required/Elective	Required
學分數	2	Credits	2
課程目標	本課程將探討幼兒遊戲的理論與其在幼兒教育的應用,課程內容包含遊戲之基本理論、幼兒遊戲與幼兒發展的關係、幼兒遊戲的發展歷程、遊戲的環境規劃、成人在幼兒遊戲中之角色、遊戲材料、遊戲與幼兒教會習為一個人。 一個人。遊戲材料、遊戲與幼兒教會習者 一個人。 一個人。 一個人。 一個人。 一個人。 一個人。 一個人。 一個人。	Objectives	The course presents theories about play for young children, and its application in early childhood education. The curriculum content includes theories about children's play, the relations between play and child development, developmental processes of young children's play, arrangement of play environment, adults' role in children's play, play materials, play in early childhood education, etc. After completion of the course, students are expected to know fundamental theories of play and have a better understanding of the relations between play and development. These knowledge and skills will help them establishing professionalism in child care related industries.
教材	1.講述 筆記 2.學習單實作練習 3.遊戲教學活動設計與教學演示 4.小組討論與發表 ※ 主要教科書:郭靜晃 譯(2003):兒童遊戲-遊戲發展的理論與實務-第二版,揚智文化。【可自行採購閱讀,已轉載於上課講義、網路教材講義】 ※ 黃瑞琴(90)幼兒遊戲課程。心理出版社。	Teaching Materials	lecture's note ; textbook; learning-sheets; classroom discussing.
成績評量方式	1. 出席與討論參與(10%) 2. 幼兒 遊戲教學活動設計分組報告(演示 20%;書面20%) 3. 遊戲課程學習活 動單設計(20%) 4. 期末筆試 (30%)	Grading	1.present and discussing 2.activities designing and reporting 3.play education's learning-sheets 4.final exam.
教師網頁	http://www.cyut.edu.tw/~fcsun		
教學內容	1.熟習遊戲的理論與內涵2.結合遊戲 發展理論與實務,進行活動設計,期 能運用於實際教學。3.增進教師在幼 兒遊戲發展及學習活動設計上的專業 成長。	Syllabus ^{建,} 壽勿非決影印。	1.To understand Play Education's theories and contents. 2.To improve play-design of abilities.

尊重智慧財產權,請勿非法影印。