

朝陽科技大學 099學年度第2學期教學大綱  
Computer Animation 電腦動畫

當期課號	2489	Course Number	2489
授課教師	劉啓東	Instructor	LIU,CHII TUNG
中文課名	電腦動畫	Course Name	Computer Animation
開課單位	資訊工程系(四日)四A	Department	
修習別	選修	Required/Elective	Elective
學分數	3	Credits	3
課程目標	本課程的目標在使學生能學到利用電腦繪圖產生動畫的技術，我們將介紹動畫領域中的各類演算法，並融入動畫的繪製程式中。	Objectives	This course will introduce those techniques and algorithms are used in the field of computer animation, and will plug into 3D computer animation programs.
教材	線上講義 <a href="http://en.wikibooks.org/wiki/Blender_3D:_Noob_to_Pro">http://en.wikibooks.org/wiki/Blender_3D:_Noob_to_Pro</a>	Teaching Materials	online material <a href="http://en.wikibooks.org/wiki/Blender_3D:_Noob_to_Pro">http://en.wikibooks.org/wiki/Blender_3D:_Noob_to_Pro</a>
成績評量方式	Project and exercise.	Grading	Project and exercise.
教師網頁	<a href="http://en.wikibooks.org/wiki/Blender_3D:_Noob_to_Pro">http://en.wikibooks.org/wiki/Blender_3D:_Noob_to_Pro</a>		
教學內容	介紹電腦動畫的理論與實務，包含電腦動畫的原理與製作、電腦繪圖基本概念、顯像系統基本原理及多媒體設計的基本觀念，將以Blender編輯3D物件及場景，並配合其他相關繪圖及影像、視訊編輯軟體，以完成一個3D動畫為目標。	Syllabus	Introduce the practice and theory of computer animation, including the basic concepts of computer graphics, display system, and multimedia design. I will use Blender to generate 3D animation.

尊重智慧財產權，請勿非法影印。